



ELEMENTI

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Версия: 0.2.1
Дата: 13.11.2020

СОДЕРЖАНИЕ

Содержание	2
Список изменений	6
1. Системные требования	7
1.1 Microsoft Windows.....	7
1.2 Дополнительно:.....	7
2. Версии Elementi	8
3. Начало работы.....	9
3.1 Панели и виды.....	9
3.2 Панель инструментов.....	10
3.3 Проект.....	12
3.3.1 Составляющие проекта.....	12
3.3.2 Создание нового проекта.....	12
3.3.3 Просмотр проекта.....	12
3.3.4 Свойства.....	12
3.4 Макет.....	13
3.4.1 Создание нового макета.....	13
3.4.2 Использование макетов.....	13
3.4.3 Редактирование макетов.....	13
3.4.4 Свойства.....	13
3.5 Плейлист.....	14
3.5.1 Создание нового плейлиста.....	14
3.5.2 Использование плейлистов.....	14
3.5.3 Редактирование плейлиста.....	14
3.5.4 Свойства.....	14
3.6 Публикация проекта.....	15
3.6.1 Публикация проекта.....	15
3.6.2 Целевые устройства.....	15
3.6.3 Повторная публикация проектов.....	15
3.7 Импорт.....	16
3.7.1 Импорт файлов.....	16
3.7.2 Форматы изображений.....	16
3.7.3 Форматы видео.....	16
3.8 Шрифты.....	17
3.8.1 Добавление шрифта.....	17
3.8.2 Поддерживаемые типы шрифтов.....	17
4. Обзор интерфейса	18
4.1 Панель предпросмотра.....	18
4.1.1 Возможности панели предпросмотра.....	18
4.1.2 Редактирование в панели предпросмотра.....	18
4.1.3 Редактирование содержимого макетов.....	18
4.2 Полный экран.....	19
4.2.1 Включение функции «Полный экран».....	19
4.3 Панель редактирования.....	20
4.3.1 Компоненты панели редактирования.....	20
4.4 Таймлайн.....	21
4.4.1 Продолжительность.....	21
4.4.2 Функции таймлайна.....	21
4.5 Панель расписания.....	22

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 2
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.5.1	Создание нового расписания.....	22
4.5.2	Виды отображения панели.....	22
4.5.3	Планирование воспроизведения	22
4.5.4	Параметры планирования	22
4.6	Панель просмотра	23
4.6.1	Компоненты панели просмотра	23
4.6.2	Виды отображения	23
4.6.3	Возможности панели просмотра.....	23
4.7	Виджеты	24
4.8	Мои активы.....	25
4.8.1	Однопользовательский режим.....	25
4.8.2	Многопользовательский режим.....	25
4.8.3	Использование файлов.....	25
4.9	Устройства	26
4.9.1	Добавление устройства	26
4.9.2	Ручное добавление устройства.....	26
4.9.3	Добавление точки публикации.....	26
4.9.4	Статус устройства	26
5.	Стили медиа-элементов.....	27
5.1	Свойства текста.....	27
5.1.1	Общие параметры	27
5.1.2	Изменения свойств текста	27
5.2	Свойства медиа-элементов	28
5.2.1	Общие параметры	28
5.2.2	Изменения свойств медиа-элемента.....	28
5.3	Формат контейнера	29
5.3.1	Типы форматов	29
5.3.2	Изменение свойств форматирования контейнера.....	29
5.4	Эффекты.....	30
5.4.1	Типы эффектов	30
5.4.2	Настройка эффектов.....	30
5.5	Переходы.....	31
5.5.1	Настройка переходов.....	31
6.	Разграничение прав доступа.....	32
6.1	Права доступа.....	32
6.1.1	Настройка прав доступа.....	32
6.1.2	Права на редактирование.....	32
6.1.3	Права на публикацию	32
7.	Дополнительные возможности.....	33
7.1	Интерактив	33
7.1.1	Виджеты	33
7.1.2	Настройка интерактивных виджетов.....	33
7.2	Многоэкранный режим.....	34
7.2.1	Создание простого многоэкранного проекта	34
7.2.2	Параметры экранов	34
7.2.3	Просмотр экрана.....	34
7.3	Консоль разработчика.....	35
7.3.1	Возможности.....	35
7.3.2	Просмотр консоли разработчика.....	35
8.	Поддержка.....	36
8.1	Базовые проекты	36
8.2	Wiki	36
8.3	Видеокурсы	36

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 3
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

8.4	Техподдержка в России и странах бывшего СССР.....	36
9.	Приложение 1. Виджеты. Краткая инструкция.....	38
9.1	Типы виджетов	38
9.2	Yammer	39
9.2.1	Выбор виджета	39
9.2.2	Добавление виджета	39
9.2.3	Свойства виджета	39
9.2.4	Дополнительная информация	39
9.3	Виджеты таблиц	40
9.3.1	Раздел виджетов «Таблицы».....	40
9.3.2	Добавление табличных виджетов	40
9.3.3	Свойства виджета	40
9.3.4	Дополнительная информация	40
9.4	Интерактивные виджеты.....	41
9.4.1	Раздел интерактивных виджетов	41
9.4.2	Добавление интерактивных виджетов	41
9.4.3	Свойства виджета	41
9.4.4	Дополнительная информация	41
9.5	Twitter	42
9.5.1	Раздел виджетов Twitter.....	42
9.5.2	Добавление виджетов Twitter	42
9.5.3	Свойства виджета	42
9.5.4	Дополнительная информация	42
9.6	Facebook	43
9.6.1	Раздел виджетов Facebook	43
9.6.2	Добавление виджетов Facebook.....	43
9.6.3	Свойства виджета	43
9.6.4	Дополнительная информация	43
9.7	Flickr	44
9.7.1	Раздел виджетов Flickr.....	44
9.7.2	Добавление виджетов Flickr	44
9.7.3	Свойства виджета	44
9.7.4	Дополнительная информация	44
9.8	Instagram.....	45
9.8.1	Раздел виджетов Instagram	45
9.8.2	Добавление виджетов Instagram	45
9.8.3	Свойства виджета	45
9.8.4	Дополнительная информация	45
9.9	RSS.....	46
9.9.1	Раздел виджетов RSS	46
9.9.2	Добавление виджетов RSS.....	46
9.9.3	Свойства виджета	46
9.9.4	Дополнительная информация	46
9.10	Текстовые виджеты	47
9.10.1	Раздел текстовых виджетов.....	47
9.10.2	Добавление текстовых виджетов	47
9.10.3	Свойства виджета	47
9.10.4	Дополнительная информация	47
9.11	Календарь.....	48
9.11.1	Раздел календарных виджетов	48
9.11.2	Добавление календарных виджетов.....	48
9.11.3	Свойства виджета	48
9.11.4	Дополнительная информация	48
9.12	Медиа	49
9.12.1	Раздел медиа виджетов	49
9.12.2	Добавление медиа виджетов.....	49

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 4
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

Elementi

9.12.3	Свойства виджета	49
9.12.4	Дополнительная информация.....	49
9.13	Финансы.....	50
9.13.1	Раздел финансовых виджетов.....	50
9.13.2	Добавление финансовых виджетов	50
9.13.3	Свойства виджета	50
9.13.4	Дополнительная информация.....	50
9.14	Погода.....	51
9.14.1	Раздел погодных виджетов	51
9.14.2	Добавление погодных виджетов.....	51
9.14.3	Свойства виджета	51
9.14.4	Дополнительная информация.....	51
9.15	Дополнительно.....	52

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 5
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

СПИСОК ИЗМЕНЕНИЙ

Таблица 1. Список изменений

Версия	Дата	Изменение	Автор
0.1	11.12.2019	Новый документ	
0.2	13.08.2020	Внесение корректировок	
0.2.1	13.11.2020	Внесение корректировок	

1. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

1.1 Microsoft Windows

- Microsoft® Windows® 10, Windows® 8.1, Windows® 7 (Service Pack 1), Windows® Vista (Service Pack 2).
- 32x или 64x битный процессор (Elementi 32-битное приложение, но также работает на 64-битных процессорах)
- Для установки приложения требуется 200МБ свободного дискового пространства (без учета создаваемого контента)
- Процессор Intel Pentium 4, AMD Athlon 64 или новее с поддержкой инструкций SSE2
- Не менее 4ГБ оперативной памяти

Elementi не может использоваться без активации. Для скачивания приложения, активации и реактивации приложения требуется доступ в интернет.

1.2 Дополнительно:

- MacOS не поддерживается, но возможен запуск на компьютерах Mac (при использовании процессоров Intel) в приложении Boot Camp (с использованием и без использования Parallels Desktop)
- Операционные системы семейства Linux не поддерживаются
- Операционные системы Windows Server не поддерживаются
- Использование виртуальных машин не рекомендуется, в основном из-за снижения производительности.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 7
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

2. ВЕРСИИ ELEMENTI

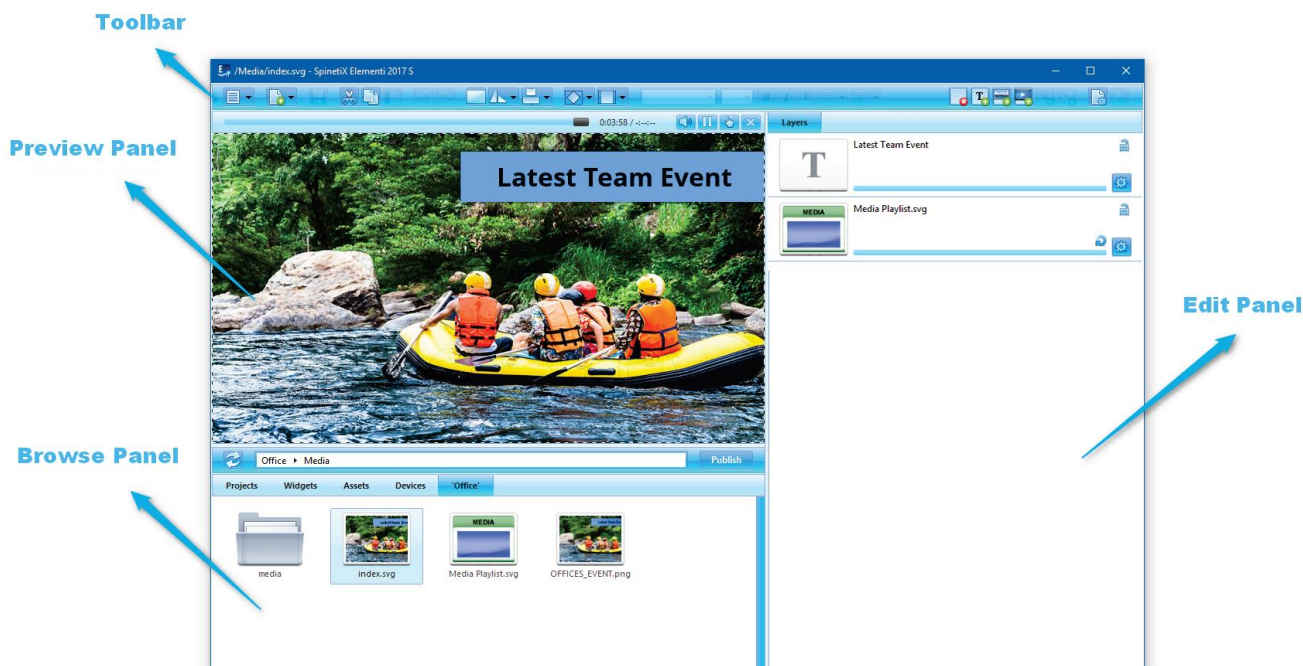
Доступно три версии ПО Elementi. Мы рекомендуем использование версии М.

Версия Elementi	S	M	X
Количество поддерживаемых плееров	10	Без ограничений	Без ограничений
Интуитивно понятный интерфейс	+	+	+
График (Timeline)	+	+	+
Эффекты, переходы и форматирование	+	+	+
Полноэкранный просмотр	+	+	+
250 виджетов	+	+	+
Общее сетевое хранилище	+	+	+
Контроль прав пользователей на публикацию	-	+	+
Права пользователей на редактирование	-	+	+
Создание виджетов	-	-	+
Расширенная обработка внешних данных	-	-	+
Расширенные средства разработки	-	-	+

3. НАЧАЛО РАБОТЫ

3.1 Панели и виды

Основное окно Elementi состоит из четырех панелей и поддерживает горизонтальное и вертикальное расположение.



Панели

Панель предпросмотра (Preview Panel)

Позволяет просматривать проекты, слои и плейлисты

Панель редактирования (Edit Panel)

Позволяет редактировать компоненты проекта, такие как: свойства, слои, объекты плейлистов и расписаний.

Панель расписания (Schedule Panel)

Позволяет назначать временной интервал для контента на определенное время или с определенной периодичностью.

Панель просмотра (Browse Panel)

Позволяет просматривать файлы, добавленные в проект.

















Виды




Для изменения вида, выберите пункт Ориентация (Orientation) (в разделе Menu->View панели инструментов), и выберите горизонтальный (Horizontal) или вертикальный (Vertical) вид.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 9
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

3.2 Панель инструментов

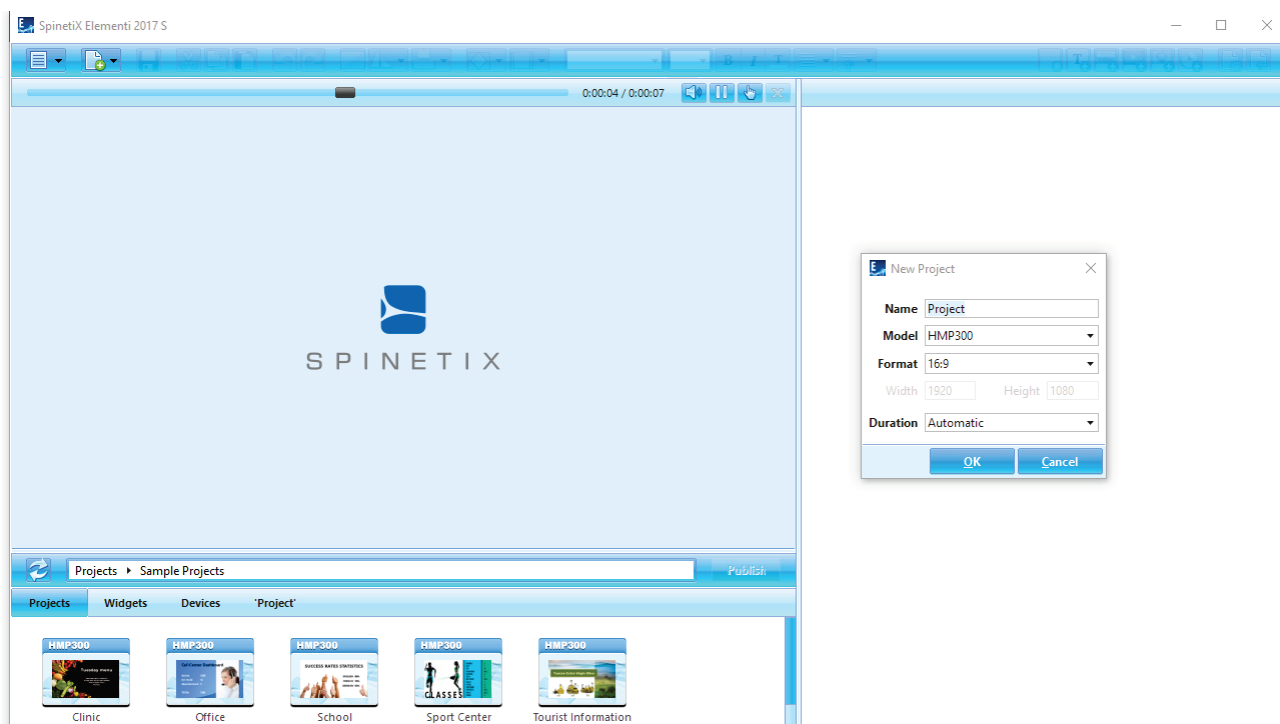
Панель инструментов содержит иконки наиболее часто выполняемых действий. Панель инструментов контекстно зависима и зависит от выполняемых действий – отображаются только те иконки, которые применимы к задаче, выполняемой на данный момент. При проведении курсора над иконкой отображается подсказка. Некоторые иконки могут выполнять несколько операций, все возможные операции отображаются при нажатии на стрелку, направленную вниз. Часть функций, отображенный в панели инструментов, может быть выполнена при использовании горячих клавиш.

Иконка	Описание	Горячая кнопка
	Меню (Menu). Доступ к основному меню (файлы, редактирование, настройки и т.д.)	
	Новый проект/документ (New). Создание нового проекта, слоя, плейлиста и т.д.	CTRL+N
	Сохранить (Save). Сохранение проекта, слоя, плейлиста и т.д.	CTRL+S
	Вырезать (Cut). Перемещение выбранных данных в буфер обмена	CTRL+X
	Копировать (Copy). Создание копии выбранных данных в буфера обмена	CTRL+C
	Вставить (Paste). Вставка скопированных данных из буфера обмена	CTRL+V
	Отменить (Undo). Отмена последних изменений	CTRL+Z
	Вернуть (Redo). Отмена предыдущего действия	CTRL+Y
	Заполнить весь экран (Fit Screen). Разместить выбранный элемент на весь экран	
	Повернуть (Media Rotation). Повернуть налево, направо, перевернуть	
	Групповое выравнивание (Media Align) Выровнять выделенные элементы по левому краю, правому, верхнему, нижнему, по центру	
	Растяжка (Media within Selection Fit). Изменение размеров выделенного элемента по границам контейнера	
	Выравнивание (Media within Selection Align).	
	Назад (Back). Вернуться к предыдущему документу	
	Видеостены (Multiscreen). Выбор экрана для просмотра	
	Жирный (Bold). Включение/выключение жирного стиля отображения текста.	

	Наклонный (Text Italic). Включение/выключение наклонного стиля отображения текста	
	Цвет (Text Color). Выбор цвета текста	
	Горизонтальное выравнивание (Text Horizontal Align). Выравнивание текста по горизонтали.	
	Вертикальное выравнивание (Text Vertical Align). Выравнивание текста по вертикали	
	Удалить слой (Delete Layer). Удаление выбранного слоя	Del
	Добавить текстовый слой (Add Text Layer). Добавление нового текстового слоя	Insert
	Добавить медиа слой (Add Media Layer). Добавление медиа-слоя	CTRL+Insert
	Добавить слой потокового видео/аудио (Add Streaming Layer). Добавление слоя с потоковым контентом.	
	Добавить слой с web страницей (Add Web Page Layer). Добавление слоя с web источником	
	Добавить событие (Schedule Media). Добавление медиа в расписание	
	Свойства документа (Document Properties). Открывает свойства объекта (фоновый цвет, переходы и т.д.)	CTRL+I

3.3 Проект

Проект является сущностью, собирающей все файлы вместе, необходимые для создания контента, отображаемого на экранах.



3.3.1 Составляющие проекта

Проект состоит из мастер-файла и набора изображений, видео, плейлистов и/или макетов. Мастер-файл (index.svg) позволяет просматривать проект. Проект также может содержать расписания, скрипты, данные и т.д. Возможно добавление неограниченного количества макетов, плейлистов, расписаний и других объектов.

3.3.2 Создание нового проекта

Для создания нового проекта выберите «Новый проект (New Project)» (под иконкой «Новый проект/документ (New)»), введите имя проекта, модель плеера, формат экрана, длительность и т.п. Данные параметры могут быть изменены в любое время. Новый проект автоматически отобразится в разделе «Проекты» (вкладка на панели просмотра). Проекты могут быть объединены в группы (папки).

3.3.3 Просмотр проекта

Для просмотра проекта во вкладке просмотра дважды нажмите на иконке проекта (вкладка на панели просмотра). Все файлы проекта отобразятся в последней вкладке (с именем открываемого проекта) панели просмотра.

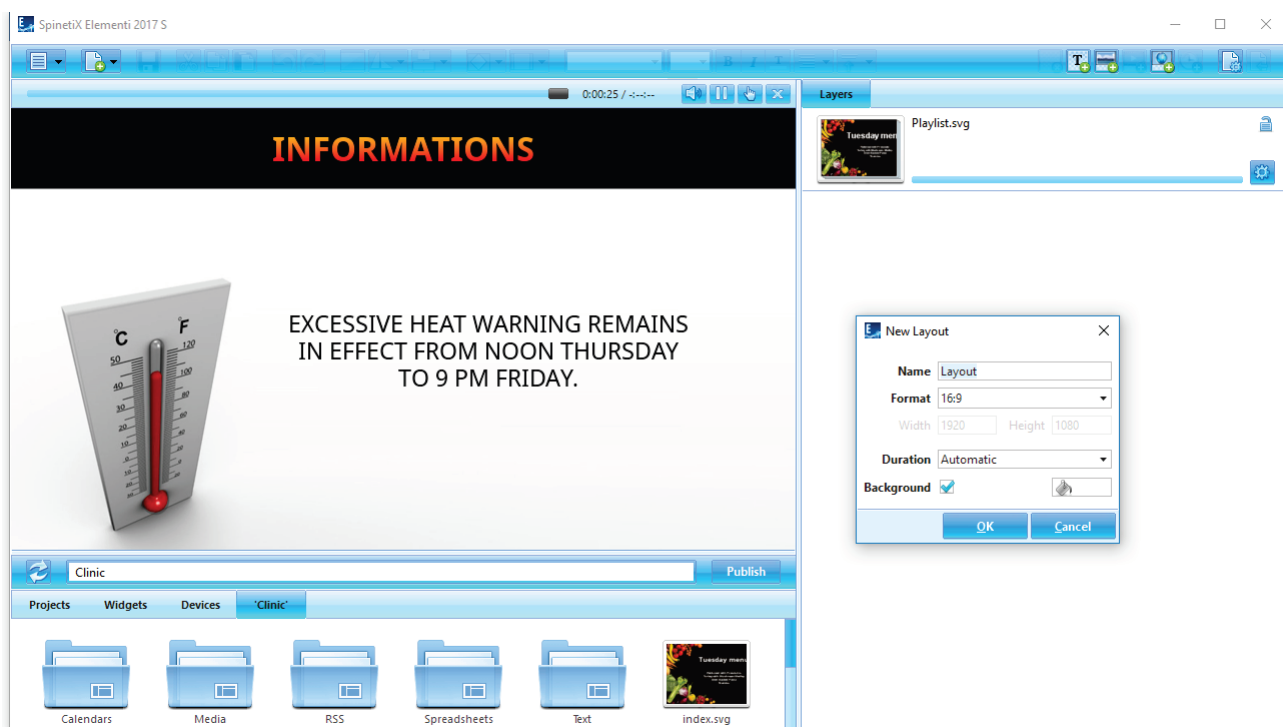
3.3.4 Свойства

Для просмотра и изменения свойств проекта нажмите на иконку «Свойства документа» в панели инструментов.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 12
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

3.4 Макет

Макет – это совокупность медиа элементов, расположенных определенным образом.



3.4.1 Создание нового макета

Для создания нового макета нажмите «Новый макет (New Layout)» (под иконкой «Новый проект/документ (New)») и укажите имя, формат, фоновый цвет, длительность и т.д. Эти свойства могут быть изменены в любое время. Новый макет автоматически сохранится в текущем проекте.

3.4.2 Использование макетов

Макеты могут быть использованы в проектах, плейлистах или в расписаниях. Макеты можно перетащить в панель редактирования. В рамках проекта может быть создано неограниченное количество макетов.

3.4.3 Редактирование макетов

Для редактирования макета можно дважды кликнуть по макету в панели просмотра. Для просмотра макета в панели предпросмотра дважды нажмите на мастер-файл макета (index.svg). Для добавления контента перетащите медиа-файлы из панели просмотра в панели предпросмотра или редактирования. Для добавления текста нажмите кнопку «Добавить текстовый слой (Add Text)» в панели инструментов. Каждый добавленный медиа-файл или текст автоматически попадает в свой новый слой в панели редактирования.

3.4.4 Свойства

Для просмотра и изменения свойств макета нажмите на иконку «Свойства документа» в панели инструментов.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 13
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

3.5 Плейлист

Плейлист – это набор объектов для воспроизведения в последовательном порядке.



3.5.1 Создание нового плейлиста

Для создания нового плейлиста выберите «Новый плейлист (New Playlist)» (под иконкой «Новый проект/документ (New)») и задайте имя, переходы, длительность и т.п. Эти свойства могут быть изменены в любой момент. Новый плейлист автоматически сохранится в текущем проекте.

3.5.2 Использование плейлистов

Плейлисты могут быть использованы в проектах, макетах, в других плейлистах и в расписаниях. Плейлист может быть перенесен (drag&drop) в панели предпросмотра и редактирования. В рамках проекта может быть создано неограниченное количество плейлистов.

3.5.3 Редактирование плейлиста

Для редактирования плейлиста дважды нажмите на иконке плейлиста в панели просмотра. Для просмотра плейлиста в панели предпросмотра дважды нажмите на мастер-файле плейлиста (index.svg) в панели просмотра. Для добавления медиа-файлов в плейлист перетащите необходимые файлы из панели просмотра в панель редактирования.

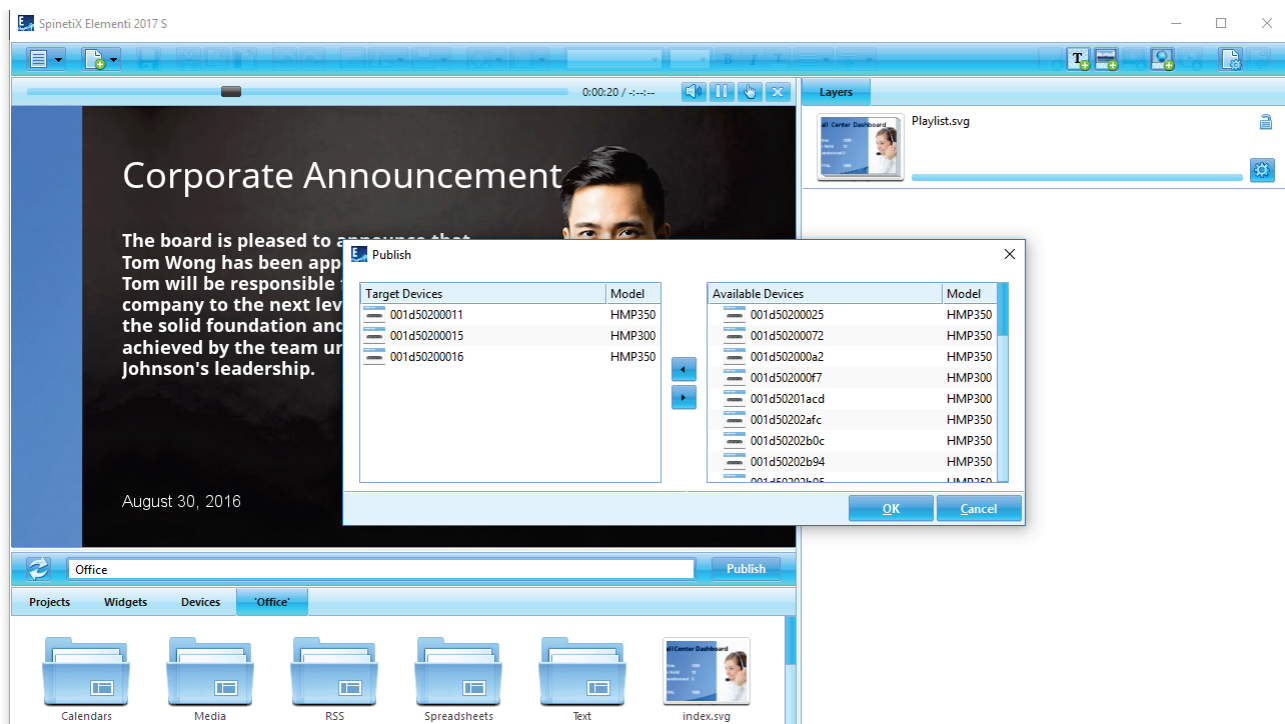
3.5.4 Свойства

Для просмотра и изменения свойств плейлиста нажмите на иконку «Свойства документа» в панели инструментов.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 14
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

3.6 Публикация проекта

Публикация – это действие по копированию контента на один или несколько плееров.



3.6.1 Публикация проекта

Для публикации текущего проекта нажмите на кнопку «Опубликовать (Publish)» над панелью просмотра. Для публикации другого проекта из вкладки «Проекты» (в панели просмотра) выберите необходимый проект и нажмите на кнопку «Опубликовать». После нажатия кнопки «Опубликовать» откроется диалоговое окно с параметрами публикации.

3.6.2 Целевые устройства

Для добавления и удаления целевых устройств нажмите на кнопку «Добавить/удалить (Add/Remove)» в окне публикации. Выберите необходимые устройства, на которые необходимо опубликовать проект. Уже добавленные устройства будут сохранены в разделе «Целевые устройства» до их удаления из этого списка.

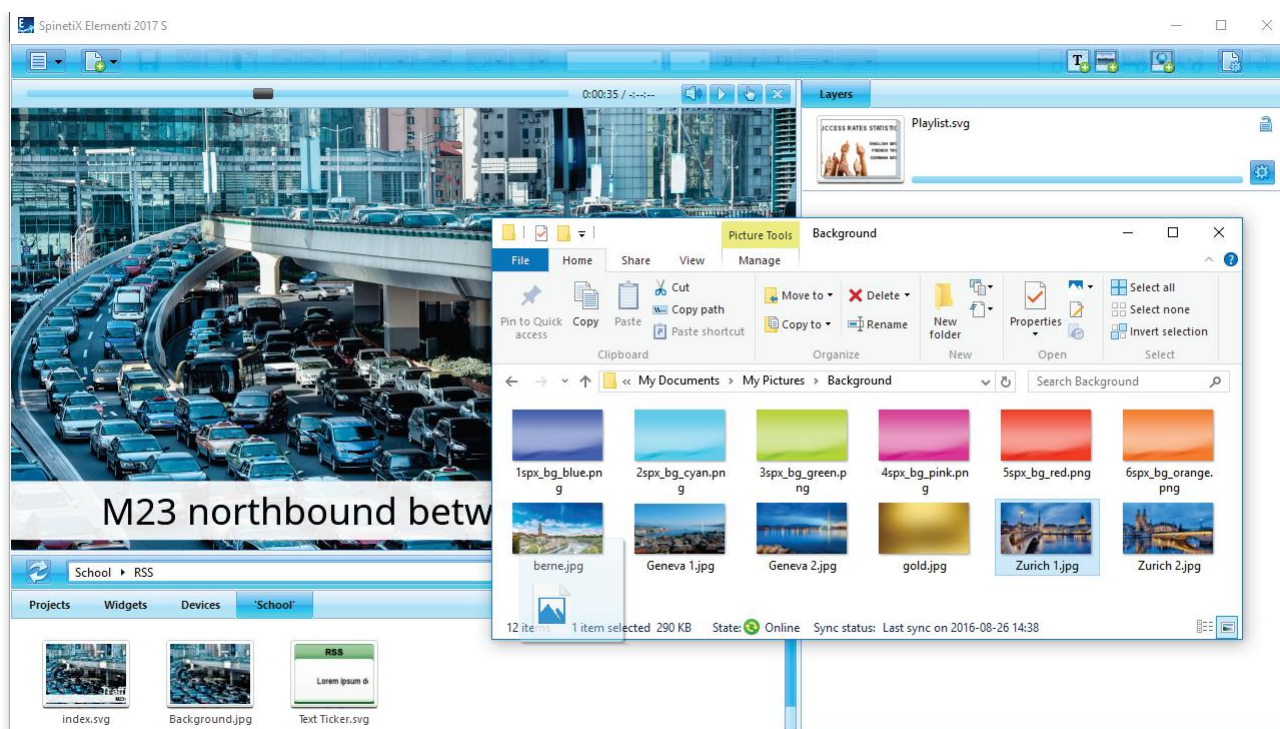
3.6.3 Повторная публикация проектов

Повторная публикация проекта произведет копирование только новых/измененных объектов на устройства.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 15
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

3.7 Импорт

Импорт – добавление файлов в проект из любого расположения.



3.7.1 Импорт файлов

Для импорта файлов перетащите файлы из MS Windows Explorer (Проводник) в панель просмотра или используйте функцию «Импорт» (открывается нажатием правой кнопки мыши в свободном месте панели просмотра).

3.7.2 Форматы изображений

Elementi поддерживает импорт изображений форматов PNG и JPEG. Все другие форматы изображений будут автоматически будут сконвертированы в PNG или JPEG.

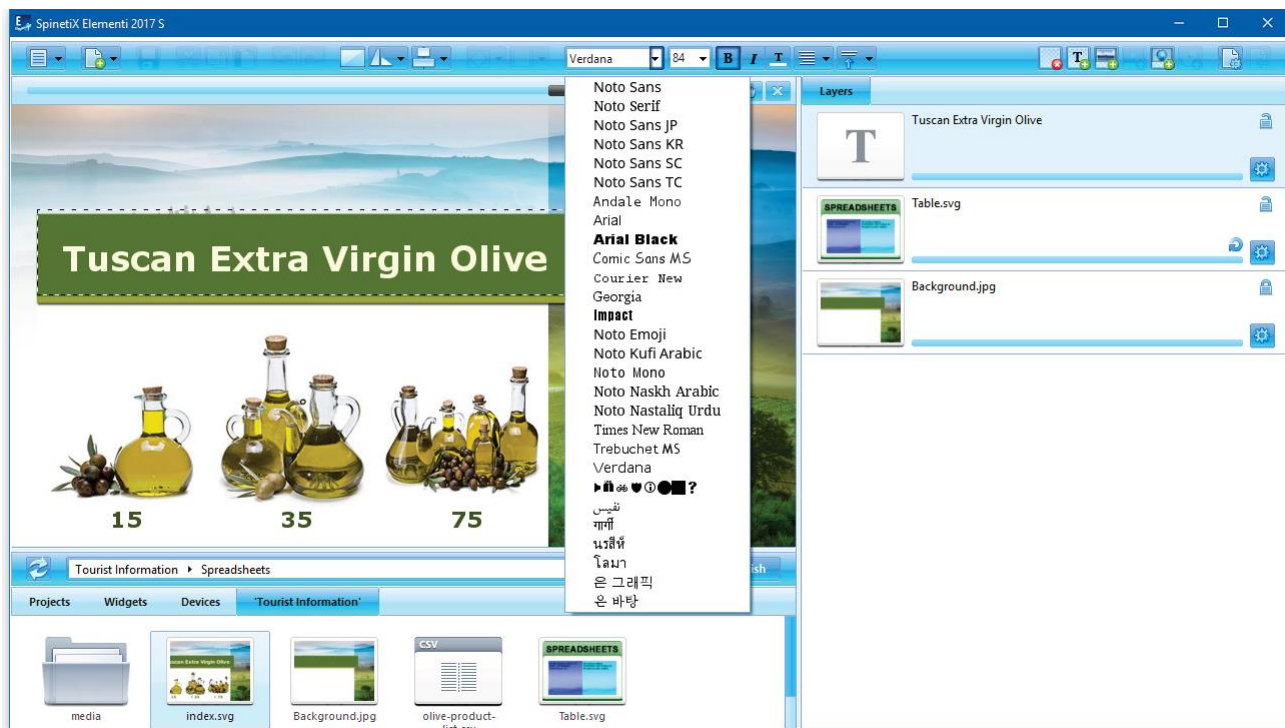
3.7.3 Форматы видео

Все видео в форматах, поддерживаемых плеерами, будут импортированы. Видео в других форматах будут автоматически сконвертированы. Форматы видео, поддерживаемые плеерами SpinetiX указаны по следующей ссылке: https://support.spinetix.com/wiki/Video_decoding

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 16
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

3.8 Шрифты

В Elementi присутствуют предустановленные шрифты. При необходимости шрифты можно добавить.



3.8.1 Добавление шрифта

Для добавления нового шрифта выберите «Добавить шрифт (Add Font)» (в подпункте «Меню» -> «Проекты»). Новый шрифт станет автоматически доступен для выбора и сохранен в папке «Fonts», созданной внутри проекта.

3.8.2 Поддерживаемые типы шрифтов

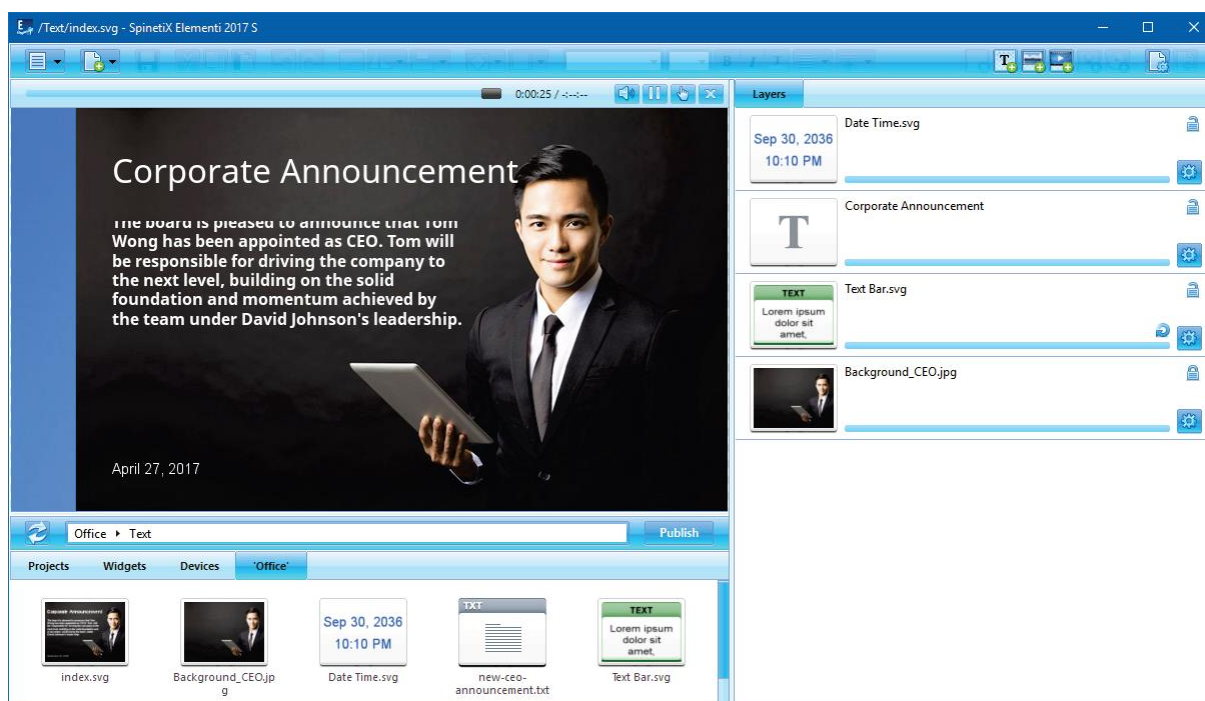
Elementi поддерживает шрифты TrueType и OpenType.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 17
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4. ОБЗОР ИНТЕРФЕЙСА

4.1 Панель предпросмотра

Панель предпросмотра позволяет просматривать ваши проекты, макеты и плейлисты.



4.1.1 Возможности панели предпросмотра

Размеры панели предпросмотра могут быть изменены с помощью перетаскивания разделителей по горизонтали и/или вертикали. Панель предпросмотра включает возможности воспроизведения, а также следующие возможности



Включить/выключить звук



Правка/просмотр. Активирует средства для тестирования работы с сенсорными экранами



Play/pause. Запускает/останавливает воспроизведение



Закрыть. Закрывает открытый документ

4.1.2 Редактирование в панели предпросмотра

В панели предпросмотра вы можете изменять положение и размер медиа-объектов. Невозможно изменить медиа заблокированное в панели редактирования. При добавлении в панели предпросмотра нового медиа-объекта поверх существующего, существующее медиа будет заменено на добавленное.

4.1.3 Редактирование содержимого макетов

Для редактирования содержимого макета дважды нажмите на медиа (иконка в панели редактирования). При редактировании макета, плейлиста или расписания только выделенный объект будет активным, тогда как остальная часть в панели предпросмотра будет неактивной. Нажатие кнопки «Выйти (Back)» (иконка в панели инструментов) вернет вас к полному предпросмотру.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 18
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.2 Полный экран

Функция «Полный экран» (Full screen) позволяет просмотреть отображаемый в панели предпросмотра контент во весь экран.



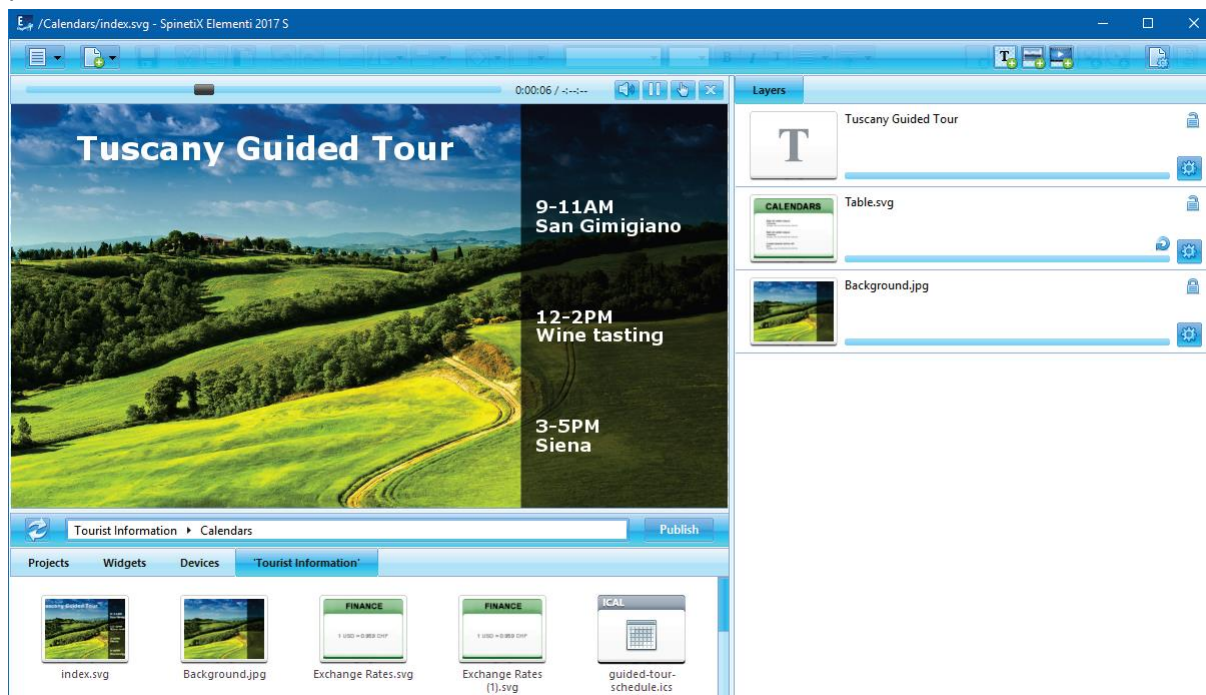
4.2.1 Включение функции «Полный экран»

Для включения функции «Полный экран» выберите «Полный экран» (в панели инструментов «Меню» -> «Просмотр») или нажмите F12. Для отключения функции нажмите Esc.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 19
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.3 Панель редактирования

Панель редактирования позволяет редактировать такие компоненты, как свойства, слои, плейлисты и расписания.



4.3.1 Компоненты панели редактирования

В зависимости от компонента на панели редактирования отображается различное содержимое.

4.3.1.1 Вкладка свойства

Позволяет настраивать цвет, локаль, источник данных и т.п.

4.3.1.2 Вкладка слои

Позволяет упорядочивать и редактировать медиа-объекты. Каждый медиа-объект имеет определенные хронометраж и доступные действия:



Свойства слоя. Позволяет редактировать свойства слоя



Блокировать/разблокировать. Блокирует и разблокирует слой для изменений

4.3.1.3 Элементы плейлиста

Элементы плейлиста позволяют упорядочивать и редактировать все элементы плейлиста. Каждый элемент плейлиста имеет свою длительность и доступные действия



Свойства слоя. Позволяет редактировать свойства элемента

4.3.1.4 Расписание

Модуль расписание в панели редактирования позволяет назначать временные интервалы воспроизведения каждого элемента.

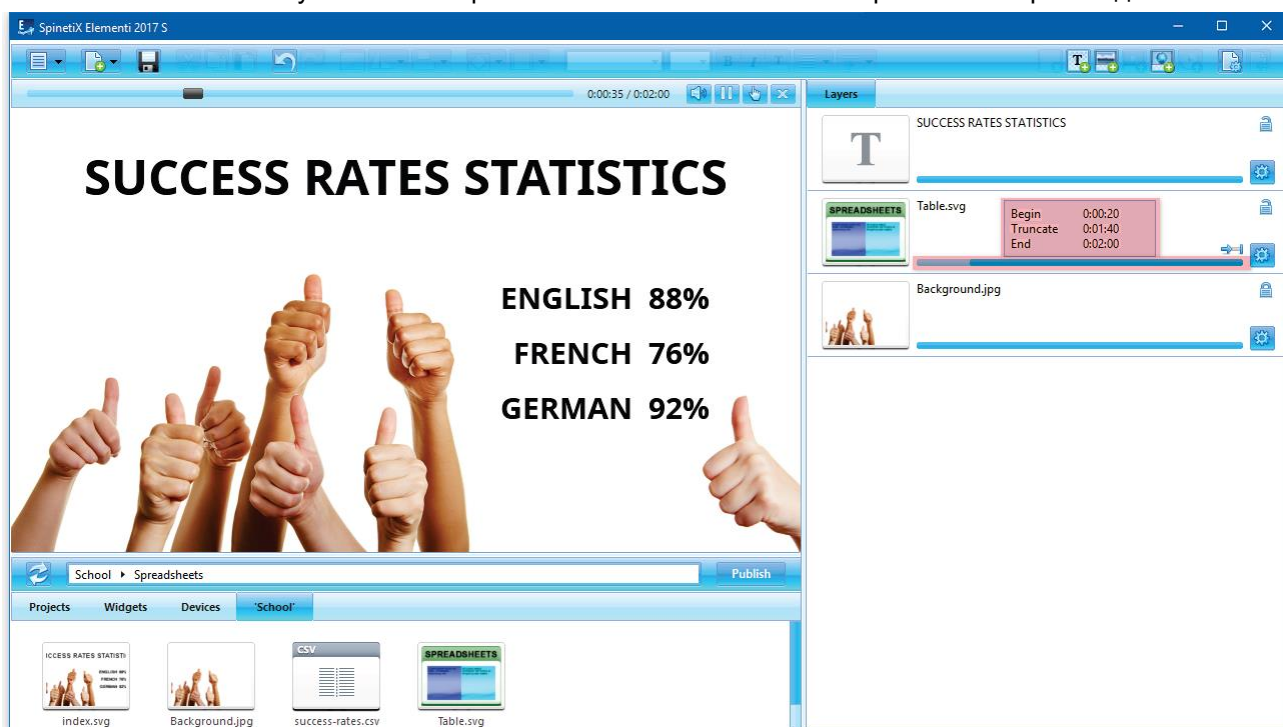
4.3.1.5 Нередируемые компоненты

В некоторых случаях документ может не иметь редактируемых компонентов или они могут быть ограничены правами доступа.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 20
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.4 Таймлайн

Таймлайн является визуальным отображением начала и окончания времени воспроизведения.



4.4.1 Продолжительность




Каждый медиа-элемент имеет свой таймлайн. По умолчанию длительность каждого медиа-элемента составляет 100%.

4.4.2 Функции таймлайна


Основная функция таймлайн – установить начало и окончания каждого медиа-элемента. В зависимости от типа медиа-элемента могут быть доступны дополнительные функции. При наведении курсора на таймлайн отображаются время начала воспроизведения, длительность воспроизведения и время окончания воспроизведения медиа-элемента.

4.4.2.1 Видео, макеты и плейлисты

Видео, макеты и плейлисты могут воспроизводиться один раз, непрерывно и ограничено. Статус воспроизведения обозначается следующими иконками:

-  Один раз: элемент воспроизводится один раз
-  Бесконечно: элемент воспроизводится циклично
-  Уточнить: длительность воспроизведения задается настройкой

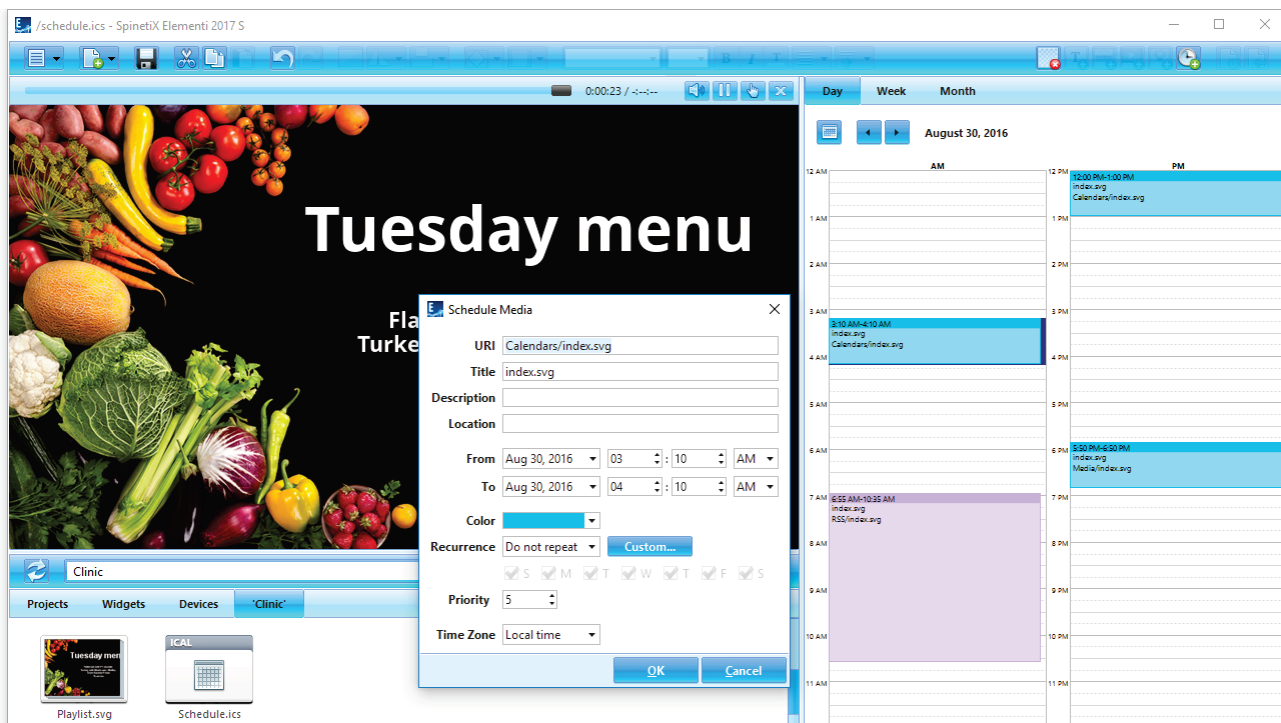
4.4.2.2 Все другие типы медиа-элементов

Можно настроить начало и окончание воспроизведения элемента, а также переместить весь временной интервал для каждого медиа-элемента. Статус отображается следующей иконкой: 

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 21
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.5 Панель расписания

Панель расписания позволяет назначить временной интервал воспроизведения контента с указанием определенного времени или определенной периодичности. В данной панели можно запланировать воспроизведение любого типа медиа-элементов, за исключением текста.



4.5.1 Создание нового расписания

Для создания нового расписания выберите «Новое расписание (New Schedule)» (под иконкой «Новый проект/документ (New)»). Для открытия расписания нажмите на иконку расписания в панели просмотра.

4.5.2 Виды отображения панели

Панель расписания имеет несколько видов отображения: дневной, недельный и месячный. Каждый вид отображения позволяет перейти на предыдущий/следующий день, неделю, месяц.

4.5.3 Планирование воспроизведения

Для планирования воспроизведения медиа-элемента перетащите любой медиа-файл в панель расписания или нажмите иконку «Добавить событие» в панели инструментов. Также присутствует возможность перемещать уже запланированные элементы. Кроме того, возможно изменение времени начала и времени окончания воспроизведения.

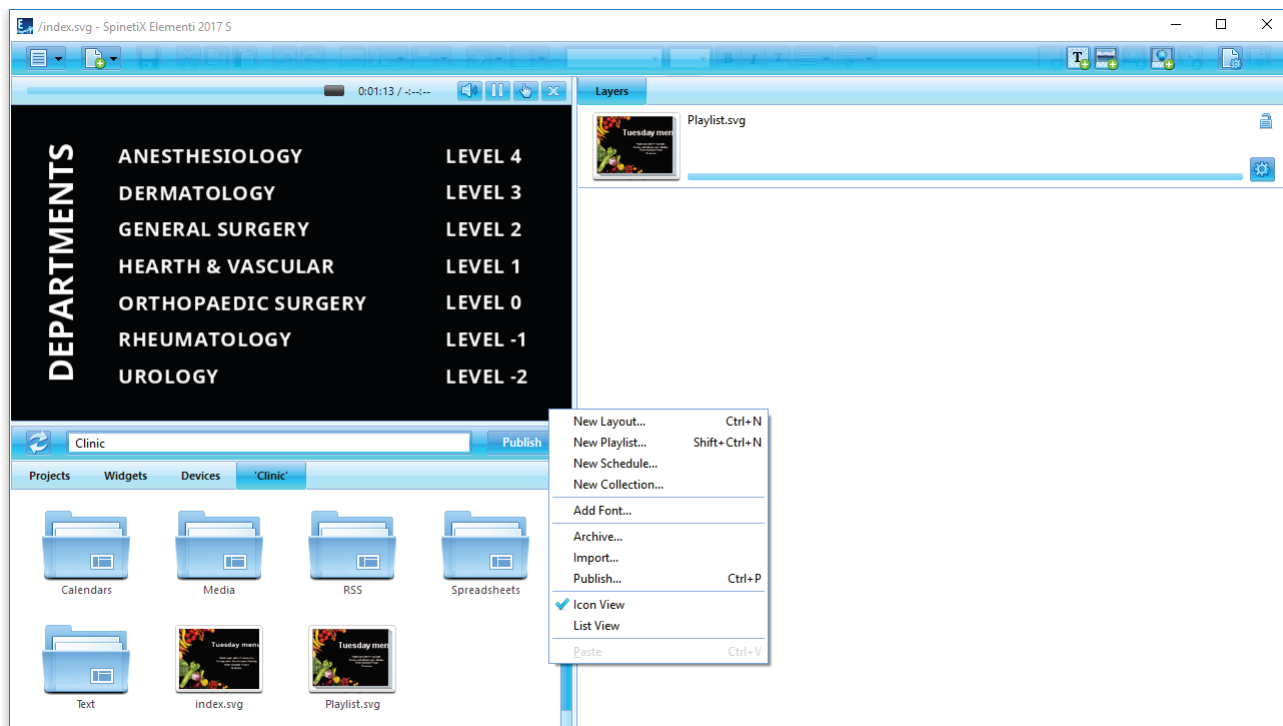
4.5.4 Параметры планирования

При двойном нажатии на элемент в панели расписания можно настроить следующие параметры: повторение, часовая зона и т.п.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 22
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.6 Панель просмотра

Панель просмотра отображает файловое хранилище.



4.6.1 Компоненты панели просмотра

В панели просмотра доступны следующие компоненты:

- Проекты (Projects). Отображается список всех проектов, которые были созданы или импортированы.
- Виджеты (Widgets). Отображается список всех доступных виджетов.
- Мои активы (Assets). Отображается контент пользователя (доступен только в версиях M и X).
- 'Текущий проект'. Отображается список файлов открытого на данный момент проекта.

4.6.2 Виды отображения

Доступно два вида отображения в панели: иконки и список. Для изменения вида отображения выберите «Иконки» или «Список» в подменю панели инструментов «Меню» -> «Просмотр».

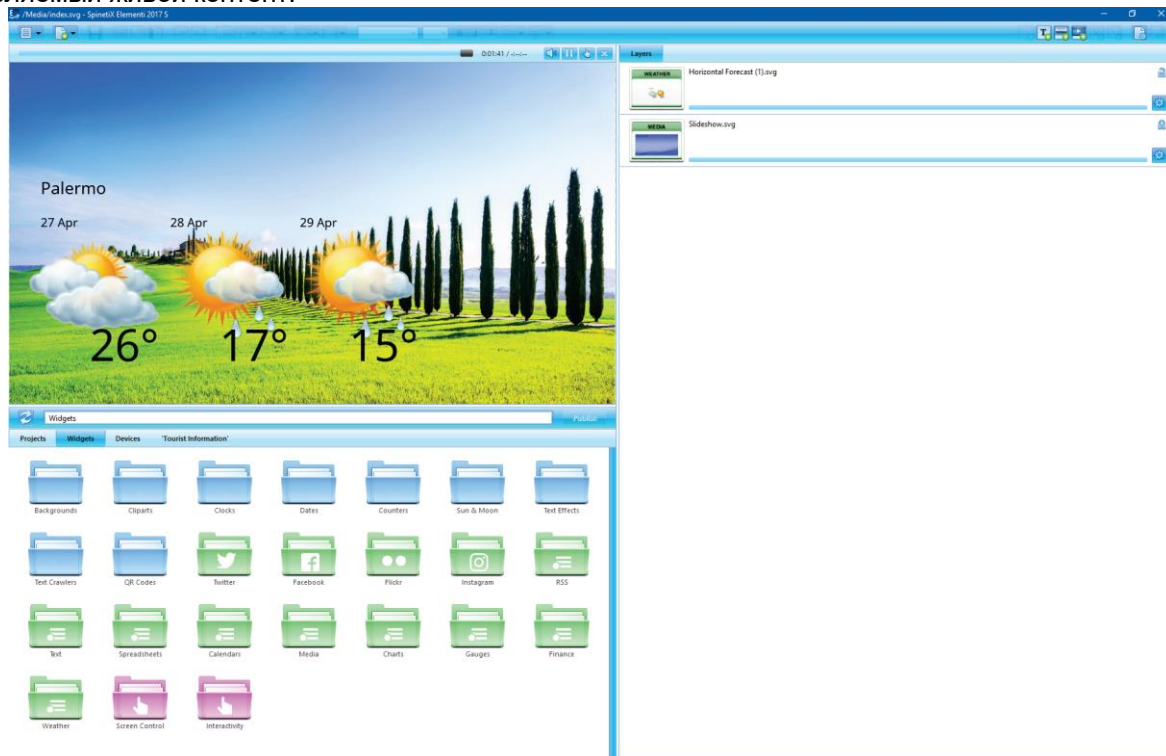
4.6.3 Возможности панели просмотра

Панель просмотра позволяет просматривать, переименовывать и удалять файлы, а также импортировать файлы.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 23
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.7 Виджеты

Виджеты – важные компоненты Digital Signage разработанные, чтобы отображать автоматически обновляемый живой контент.



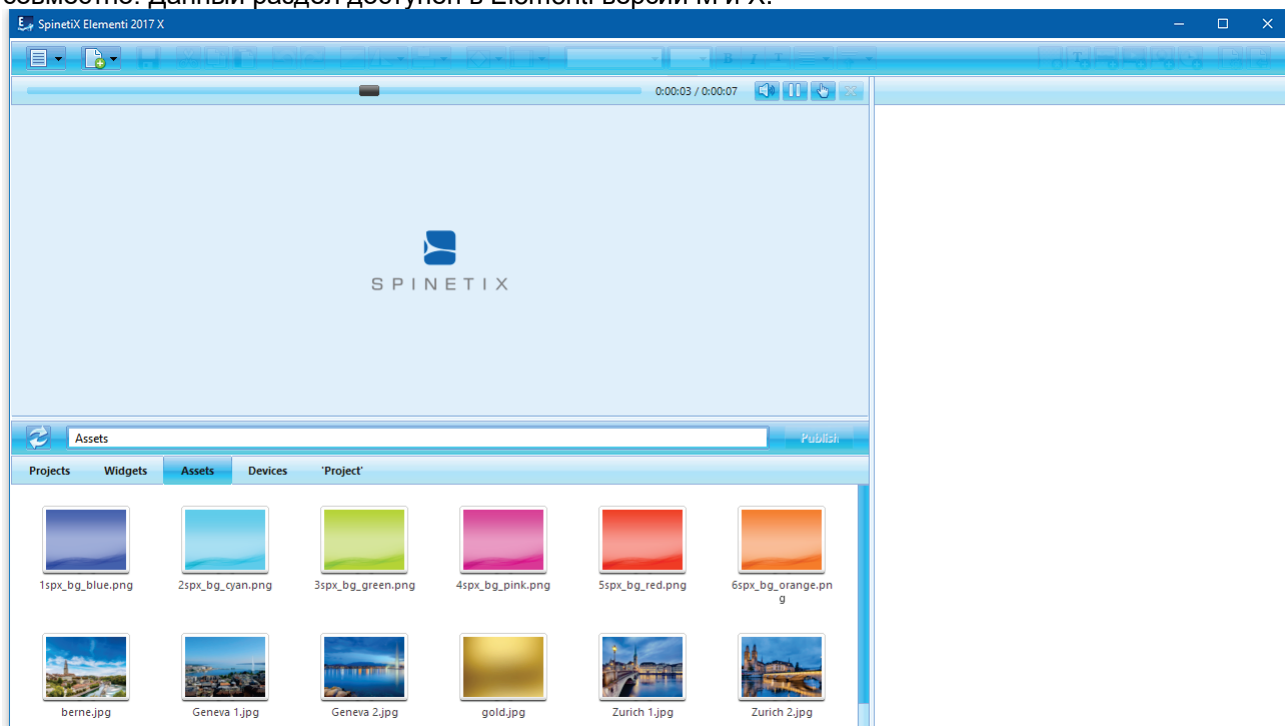
Доступно несколько групп виджетов, а именно:

- Фоны – раздел с фоновыми изображениями
- Картинки – раздел с изображениями (знаки зодиака, стрелки, флаги)
- Часы – раздел с различными вариантами аналоговых и цифровых часов
- Даты – раздел с различными типами календарей
- Счетчики – раздел с несколькими типами счетчиков
- Астрология – раздел с виджетами, связанными с солнцем и луной
- Украшения текста – раздел с усложненными текстовыми эффектами
- Протяжка собственного текста – виджеты для отображение движущегося текста
- QR коды – виджеты для отображения QR кодов
- Twitter - виджеты для отображения записей из Twitter
- Facebook - виджеты для отображения записей из Facebook
- Instagram - виджеты для отображения записей из Instagram
- Yammer - виджеты для отображения записей из Yammer
- RSS - виджеты для отображения информации, получаемой из RSS источников
- Текст - виджеты для отображения информации в текстовом формате
- Таблицы - виджеты для отображения таблиц и графиков
- Календари - виджеты для отображения данных из календарей
- Медиа - виджеты для отображения различных медиа-элементов
- Диаграммы - виджеты для отображения данных в виде диаграмм
- Измерители - виджеты для отображения данных в виде измерителей
- Финансы - виджеты для отображения различных финансовых данных
- Погода - виджеты для отображения погоды
- Шаблоны для RS-232 - виджеты для управления экранами через порт RS-232
- Интерактив и управление - виджеты для работы с интерактивным контентом

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 24
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.8 Мои активы

«Мои активы» - пользовательское файловое хранилище, которое можно изменять и использовать совместно. Данный раздел доступен в Elementi версий M и X.



4.8.1 Однопользовательский режим

Пользователь может добавлять любые файлы в раздел «Мои активы». Файлы из данного раздела будут доступны во всех проектах.

4.8.2 Многопользовательский режим

Раздел «Мои активы» может быть подключен к общей папке MS Windows, таким образом возможно сделать общедоступными файлы, папки и проекты между несколькими пользователями.

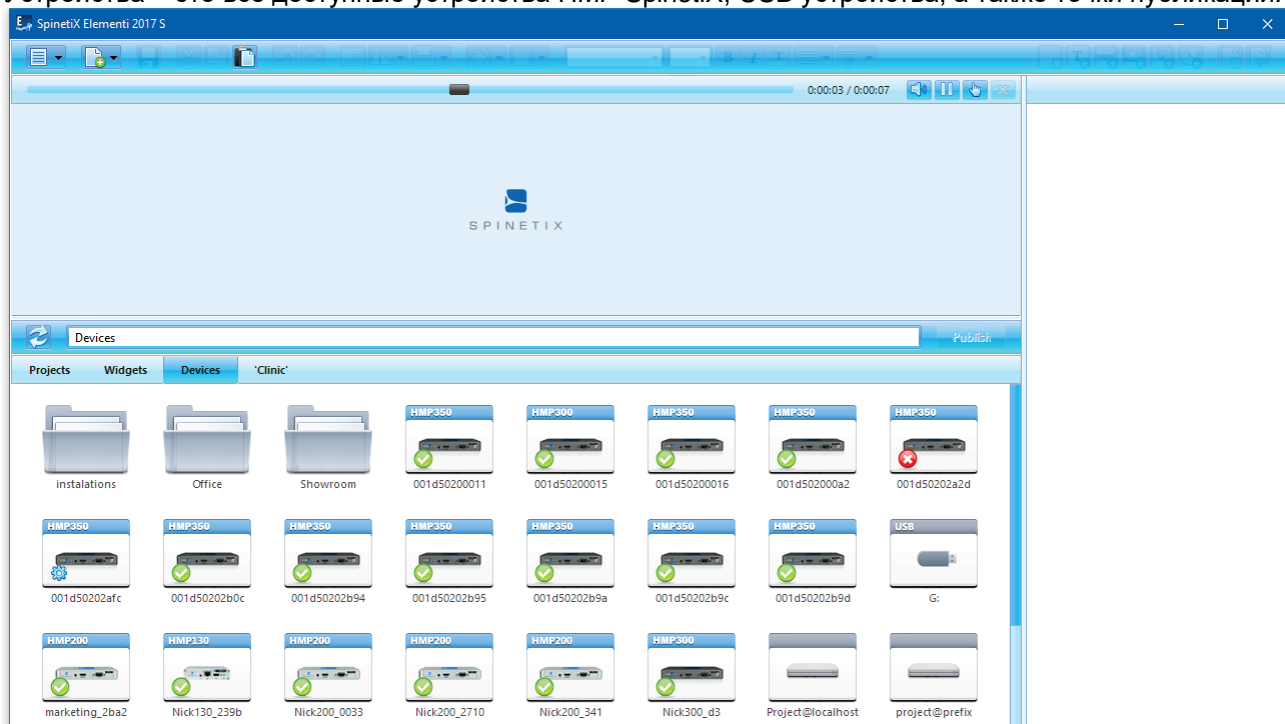
4.8.3 Использование файлов

Для использования файлов из раздела «Мои активы» перетащите их в макет, плейлист или расписание. Выбранные файлы автоматически скопируются в текущий проект.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 25
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

4.9 Устройства

Устройства – это все доступные устройства HMP SpinetiX, USB устройства, а также точки публикации.



4.9.1 Добавление устройства

Все устройства доступные в сети автоматически добавляются в раздел «Устройства». Устройства SpinetiX классифицируются по моделям. На иконке отображается имя устройства и его фото. Устройства могут быть добавлены, переименованы или удалены, а также объединены в группы.

4.9.2 Ручное добавление устройства






Для ручного добавления устройства выберите «Новое устройство» (в разделе «Меню»->«Устройства») и укажите серийный номер устройства, IP адрес и пароль.

4.9.3 Добавление точки публикации

Для добавления точки публикации выберите «Добавьте расположение публикации» (в разделе «Меню»->«Устройства») и укажите адрес сервера, имя и учетные данные (опционально). Данная функция доступна в Elementi версий M и X.

4.9.4 Статус устройства

Для просмотра содержимого устройства дважды нажмите на нем. Иконки устройств отображают статус устройства:

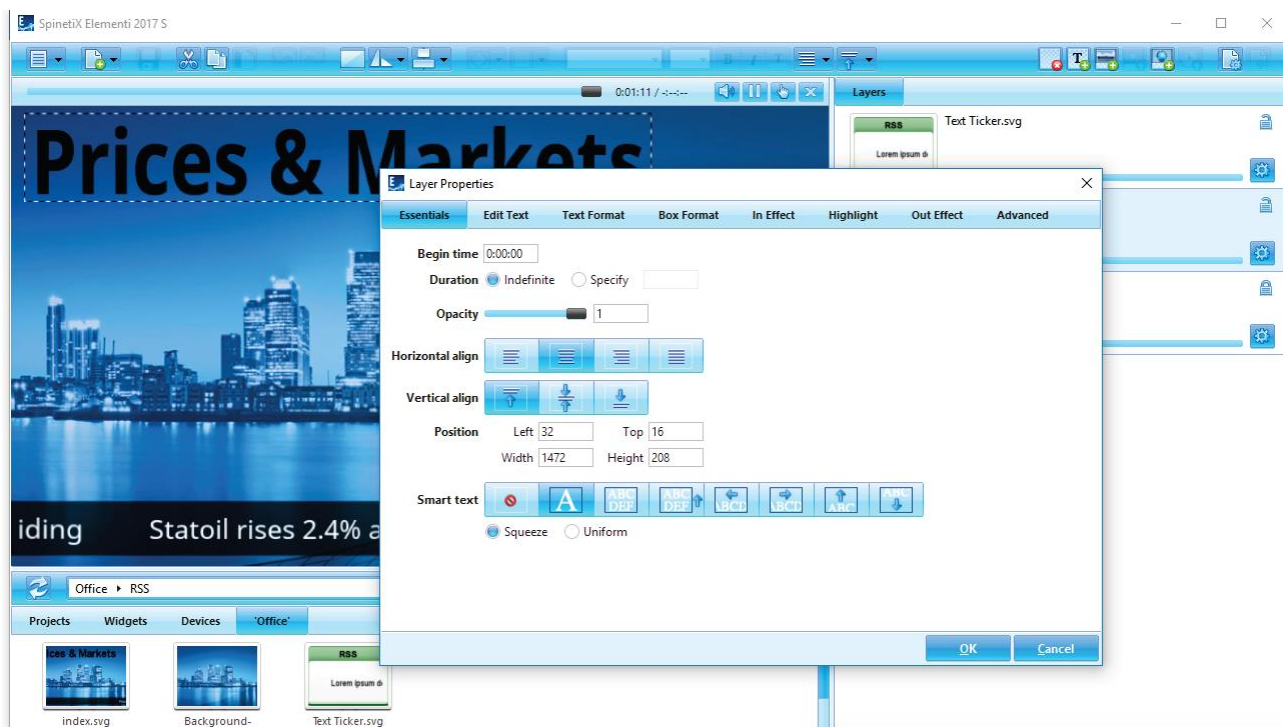
-  Устройство работает
-  Устройство работает в безопасном режиме
-  Устройство в режиме восстановления
-  Устройство недоступно
-  Устройство не настроено

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 26
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

5. СТИЛИ МЕДИА-ЭЛЕМЕНТОВ

5.1 Свойства текста

Свойства текста – параметры применимые к текстовым объектам.



5.1.1 Общие параметры

Общие параметры находятся во вкладке «Общие» (открывается через свойства слоя).

5.1.1.1 Время

Начало отображения текста и/или длительность.

5.1.1.2 Прозрачность

Доступные значения от 0 до 1 (от 0 до 100%).

5.1.1.3 Выравнивание

Настройки выравнивания по горизонтали и вертикали.

5.1.1.4 Позиционирование

Точные координаты расположения текстового объекта и его размеры

5.1.1.5 Умный текст

Возможен выбор эффектов, применимых к слою, таких как движение, авторазмер и т.д.

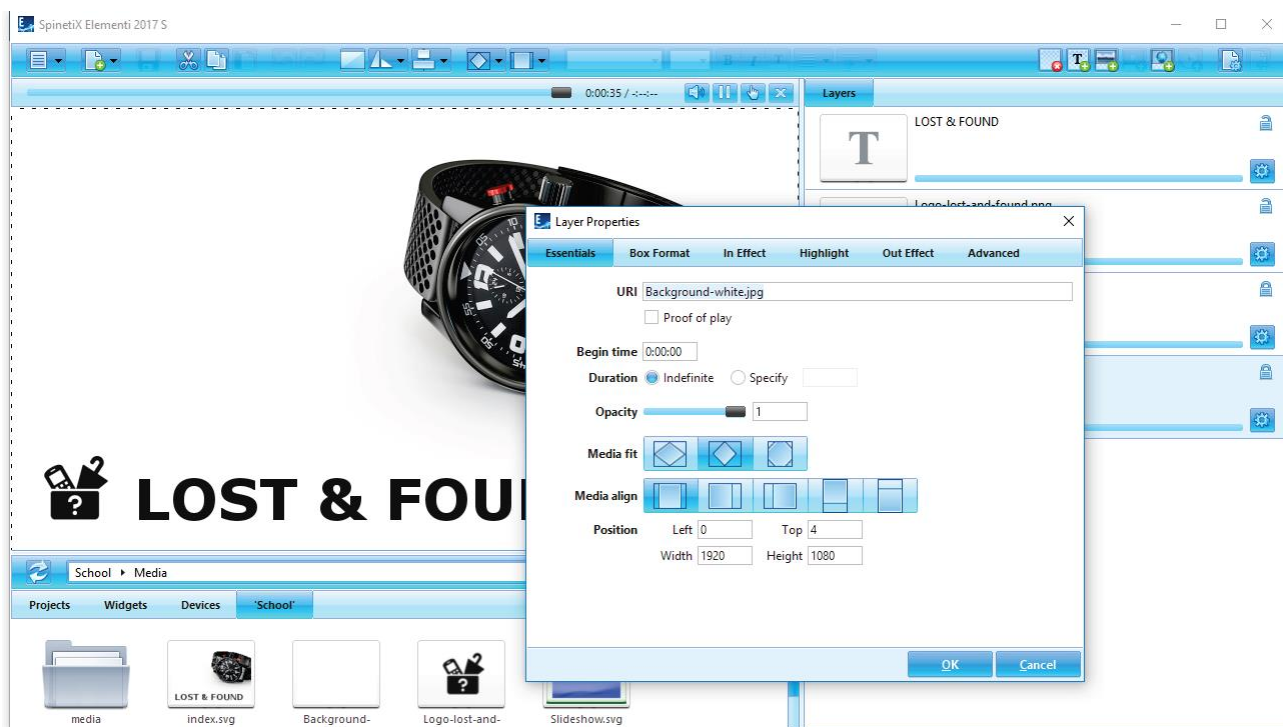
5.1.2 Изменения свойств текста

Для изменения свойств текста нажмите на иконку «Свойства слоя» (в панели редактирования) и в появившемся окне выберите вкладку «Общие». Ползунки облегчают настройку таких параметров, как Прозрачность.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 27
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

5.2 Свойства медиа-элементов

Свойства медиа-элементов – параметры, применяемые ко всем медиа-элементам, за исключением текста.



5.2.1 Общие параметры

Данные параметры доступны во вкладке «Общие» (открывается через свойства слоя).

5.2.1.1 URI

Уникальный идентификатор ресурса и опция «Считать количество показов».

5.2.1.2 Время

Начало отображения элемента и/или длительность.

5.2.1.3 Прозрачность

Доступные значения от 0 до 1 (от 0 до 100%).

5.2.1.4 Растяжка

Способ отображения элемента в границах (заполнить, втиснуть, обрезать).

5.2.1.5 Выравнивание

Настройки выравнивания по горизонтали и вертикали.

5.2.1.6 Позиционирование

Точные координаты расположения объекта и его размеры

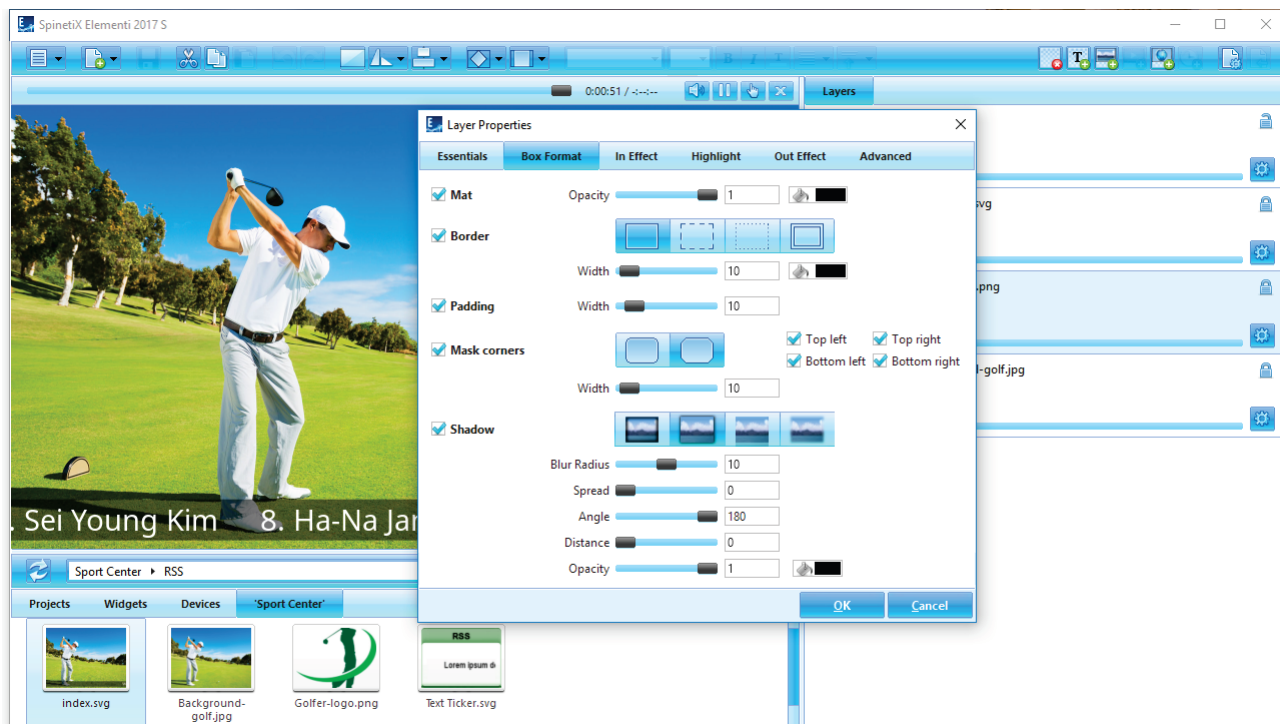
5.2.2 Изменения свойств медиа-элемента

Для редактирования свойств медиа-элемента нажмите на иконку «Свойства слоя» (в панели редактирования) и в появившемся окне выберите вкладку «Общие». Ползунки облегчают настройку таких параметров как Прозрачность.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 28
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

5.3 Формат контейнера

Формат контейнера – визуальный эффект, примененный на медиа-элемент или текст.



5.3.1 Типы форматов

Данные параметры доступны во вкладке «Формат контейнера» (открывается через свойства слоя).

5.3.1.1 Подложка

Цвет фона и его прозрачность.

5.3.1.2 Рамка

Настраивается рамка контейнера.

5.3.1.3 Поля

Расстояние между медиа-элементом и другими объектами.

5.3.1.4 Обрезать углы

Настройка стилей углов.

5.3.1.5 Тень

Настройка тени контейнера.

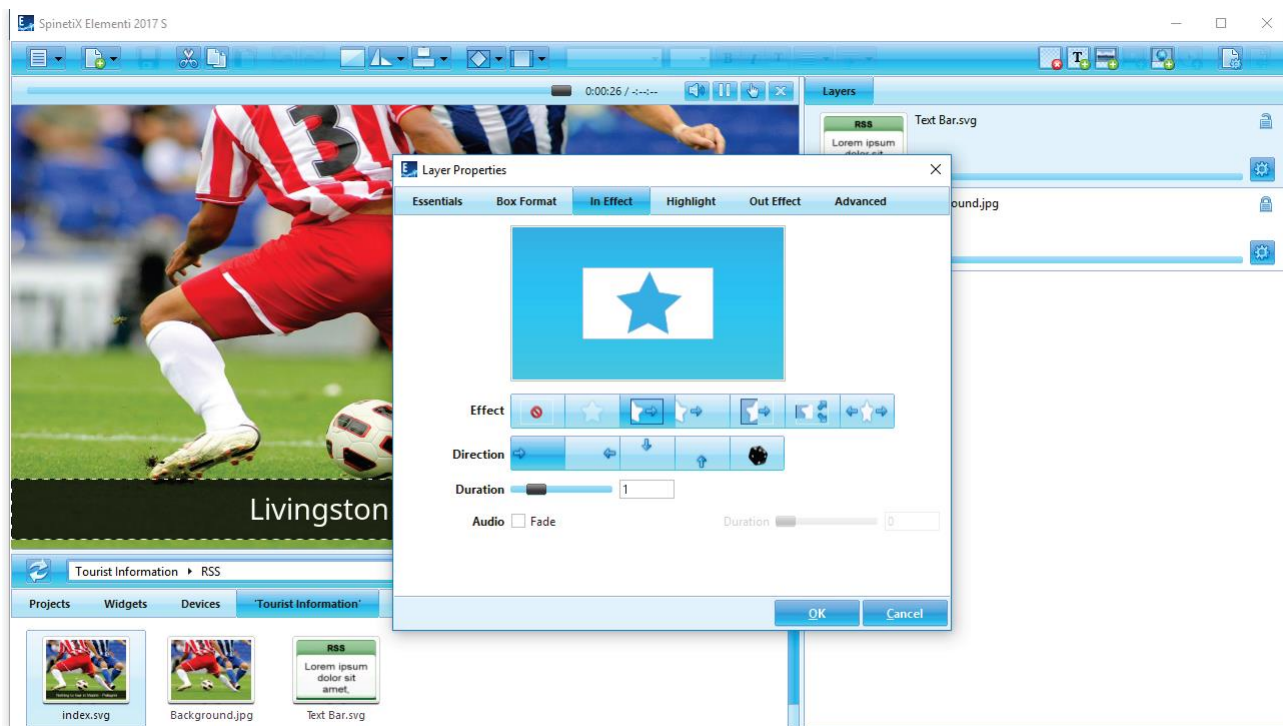
5.3.2 Изменение свойств форматирования контейнера

Для редактирования свойств контейнера нажмите на иконку «Свойства слоя» (в панели редактирования) и в появившемся окне выберите вкладку «Формат контейнера». Ползунки облегчают настройку таких параметров как ширина.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 29
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

5.4 Эффекты

Эффекты – это способы анимации медиа-элементов.



5.4.1 Типы эффектов

Доступно три типа эффектов, настраиваемых во вкладках и доступных через просмотр свойств слоя.

5.4.1.1 Эффект входа

Настройки эффекта появления медиа-элемента.

5.4.1.2 Акцент

Настройки анимации медиа-элемента во время его отображения.

5.4.1.3 Эффект выхода

Настройки эффекта скрытия медиа-элемента.

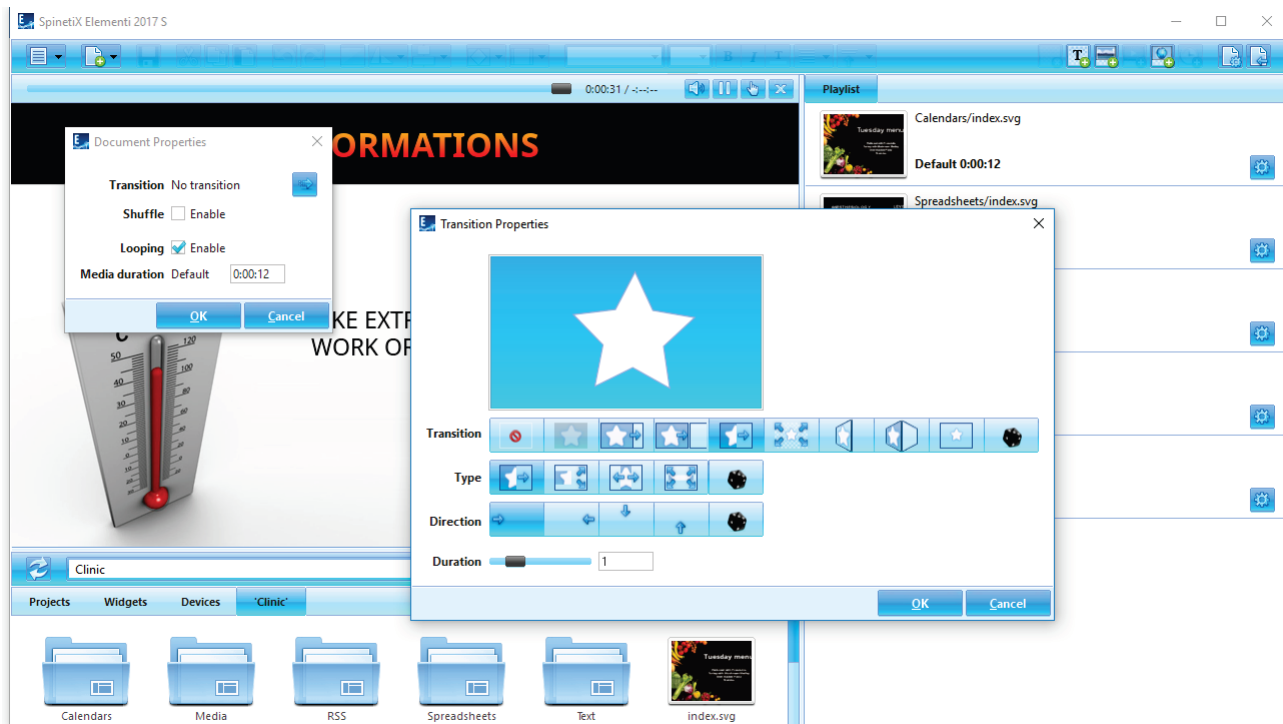
5.4.2 Настройка эффектов

Для настройки эффекта нажмите на свойства слоя в панели редактирования и выберите тип эффекта, который вы хотите применить к медиа-элементу. Доступные эффекты отображены в виде иконок, для отключения эффекта выберите иконку «Нет эффекта». При выборе эффекта могут отображаться дополнительные настройки, например, такие как «Направление». Для выбора случайного направления выберите иконку «Случайный порядок». Мини окно предпросмотра отображает действие выбранного эффекта.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 30
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

5.5 Переходы

Переходы – эффекты, применяемые при смене отображения элементов плейлиста.



5.5.1 Настройка переходов

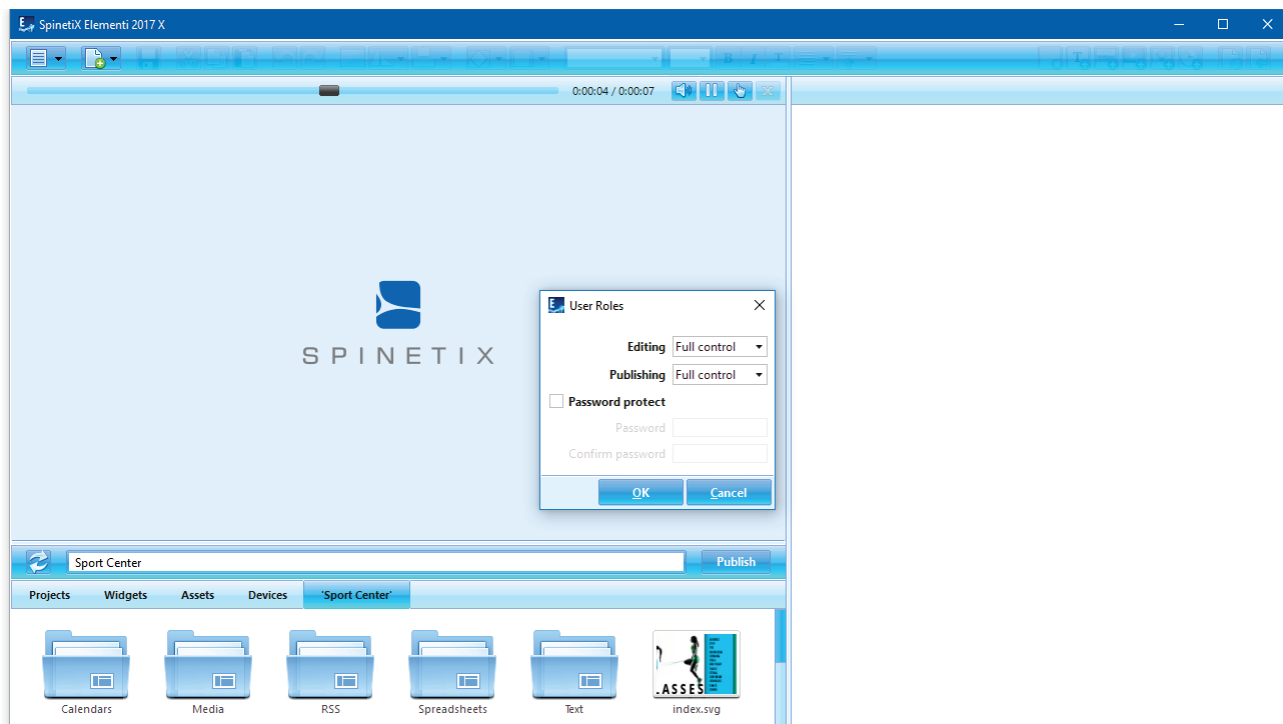
Для настройки переходов между элементами плейлиста дважды нажмите на мастер-файле плейлиста (playlist.svg) и нажмите на кнопку «Свойства документа» в панели инструментов, в появившемся окне, в опции «Эффект» нажмите иконку в виде стрелки. В появившемся окне выберите эффект перехода. Иконки отображают все доступные эффекты перехода, включая иконку «Нет эффекта», отменяющую эффекты перехода. Для выбора случайного эффекта, выберите иконку «Случайный порядок».

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 31
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

6. РАЗГРАНИЧЕНИЕ ПРАВ ДОСТУПА

6.1 Права доступа

Использование разграничения прав доступа возможно в Elementi версий M и X, данные версии позволяют назначать на различных пользователей права доступа на редактирование и публикацию.



6.1.1 Настройка прав доступа

Для настройки прав доступа выберите пункт «Права пользователей...» («Меню» -> «Настройки» в панели инструментов) и выберите ограничения прав на редактирование и публикацию. Изменения настройки прав пользователей могут быть защищены с помощью использования имени пользователя и пароля.

6.1.2 Права на редактирование

Доступно три типа ограничений прав на редактирование:

- Полный доступ – по умолчанию, возможны любые изменения;
- Режим редактирования – позволяет редактировать только элементы, определенные как доступные на редактирование (настраивается в Elementi версии X);
- Только чтение – редактирование недоступно, также недоступна панель редактирования.

6.1.3 Права на публикацию

Доступно три типа ограничений прав на публикацию:

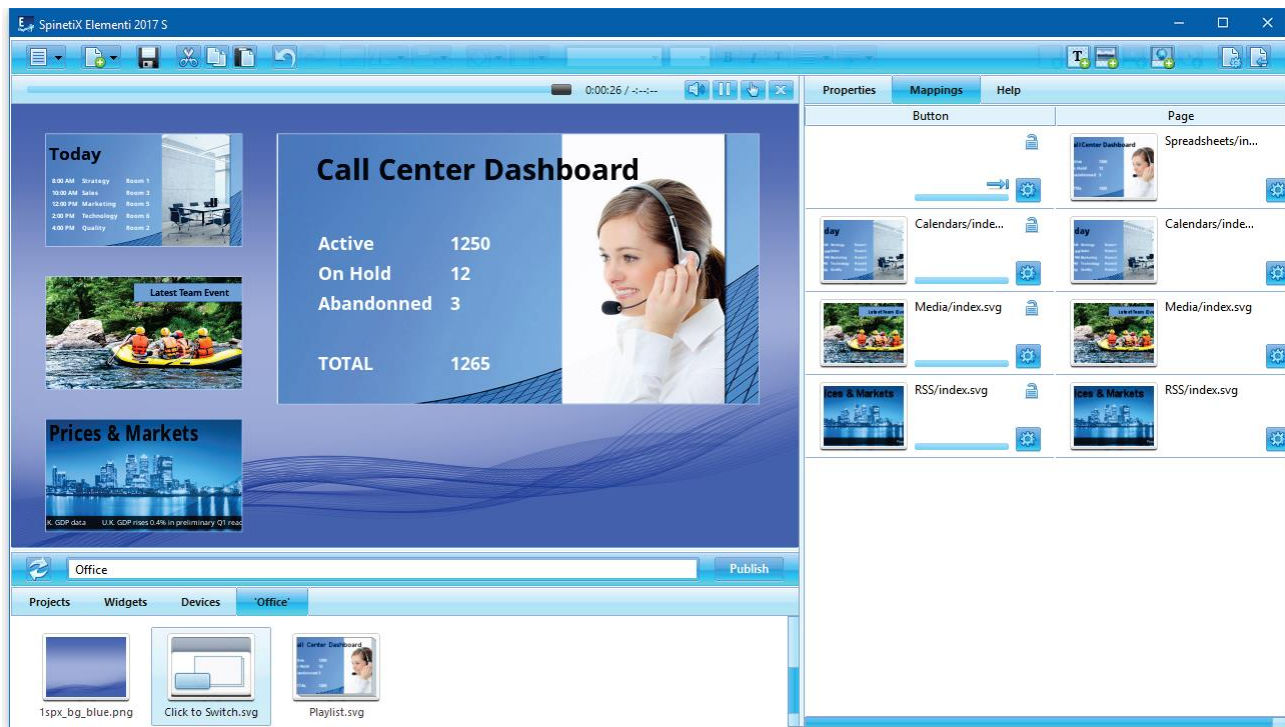
- Полный доступ – по умолчанию, возможно добавление/удаление устройств и публикация;
- Ограничено – доступна публикация только на предварительно указанные устройства;
- Недоступно – публикация недоступна.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 32
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

7. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

7.1 Интерактив

Набор интерактивных виджетов для обеспечения взаимодействия с пользователями.



7.1.1 Виджеты

Все интерактивные виджеты недоступны для изменения. Для работы с виджетами откройте папку «Интерактив и управление» во вкладке «Виджеты» панели просмотра, перетащите необходимый виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет будет автоматически скопирован в ваш проект.

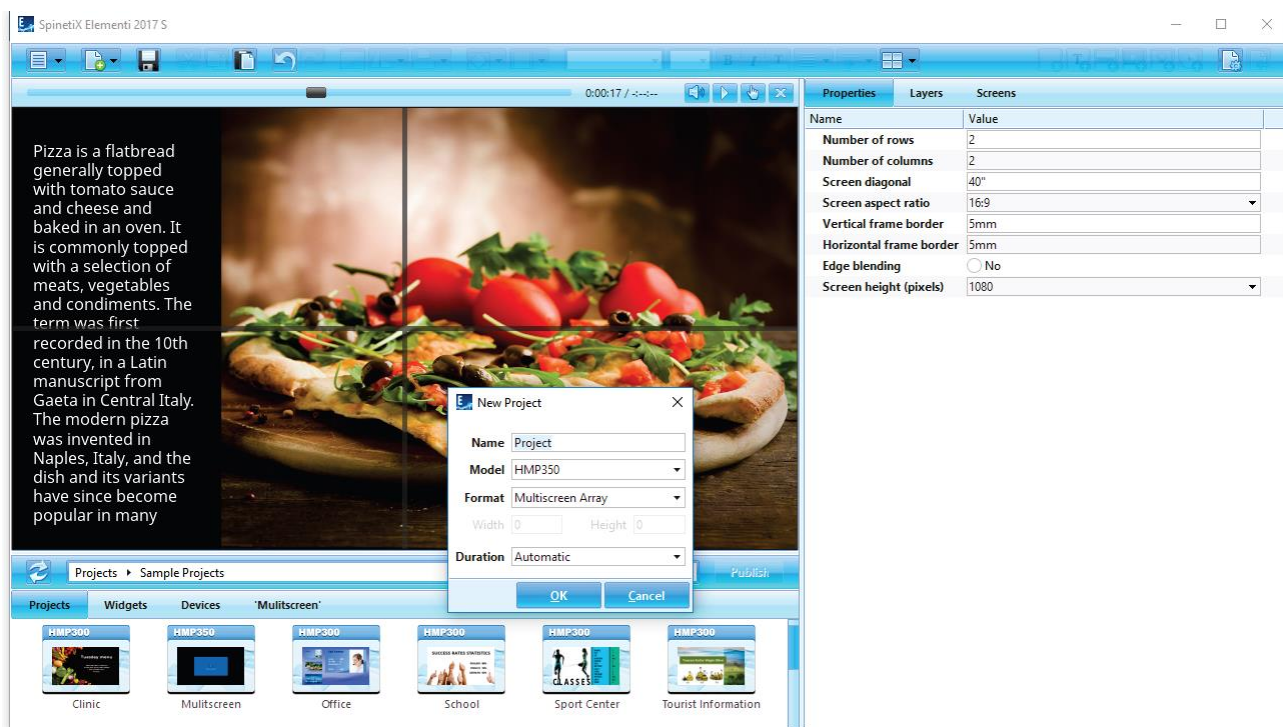
7.1.2 Настройка интерактивных виджетов

Для настройки интерактивного виджета дважды нажмите на его иконке, все доступные свойства откроются в панели редактирования. Для проверки работы виджета необходимо нажать на кнопку «Правка/просмотр» в панели предпросмотра.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 33
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

7.2 Многоэкранный режим

Многоэкранный проект предназначен для отображения единого проекта на нескольких синхронизированных экранах.



7.2.1 Создание простого многоэкранного проекта

Для создания простого многоэкранного проекта выберите «Новый проект» (подраздел «Новый проект/документ» в панели инструментов), введите имя проекта, модель устройства, в формате выберите «Видеостена».

7.2.2 Параметры экранов

Для просмотра параметров, таких как, количество экранов, размер рамки и т.д., нажмите кнопку «Свойства» (вкладка в панели редактирования).

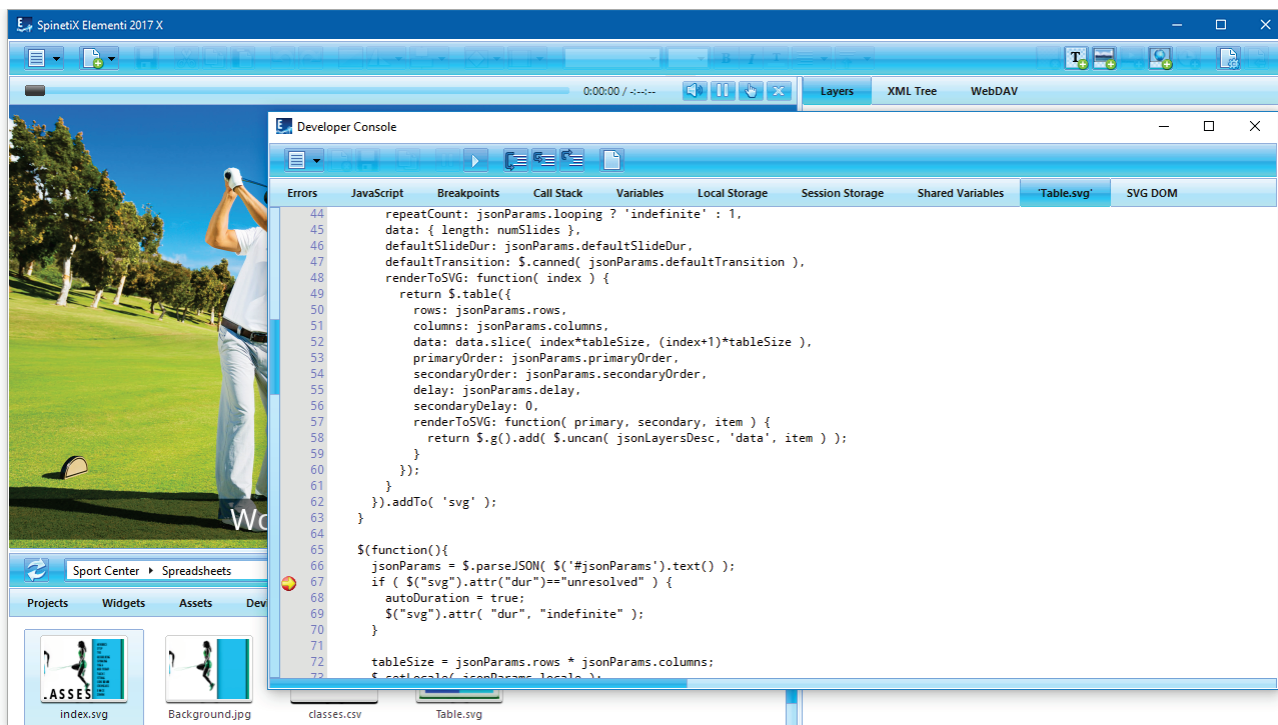
7.2.3 Просмотр экрана

Для открытия отображения на отдельном экране нажмите на кнопку «Видеостены» (в панели инструментов) и выберите необходимый из списка.

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 34
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

7.3 Консоль разработчика

Консоль разработчика – это специальный инструмент, предназначенный для разработки скриптов, отладки и тестирования.



7.3.1 Возможности

Консоль разработчика предоставляет следующие возможности:

- Ошибки – список ошибок, таких как: файл не найден и т.д.;
- JavaScript – ошибки и предупреждения в работе JavaScript;
- Точки останова – список точек останова;
- Стек вызовов – информация об вызове стеков подпрограмм;
- Переменные – список переменных со значениями;
- Локальное хранилище – контент локального хранилища;
- Временное хранилище – контент хранилища сессии;
- Переменные – список общих переменных и их значения;
- 'текущий_файл' – файл, отладка которого производится на данный момент (открывается автоматически в новой вкладке);
- SVG DOM – состояние SVG DOM.

7.3.2 Просмотр консоли разработчика

Для открытия консоли разработчика выберите «Консоль разработчика» (пункт «Меню» -> «Просмотр» в панели инструментов).

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 35
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

8. ПОДДЕРЖКА

Для получения услуг технической поддержки обратитесь к Интегратору или в службу технической поддержки SpinetiX.

8.1 Базовые проекты

Базовые проекты включены в дистрибутив Elementi. Их можно использовать для изучения и тестирования большинства функций, включая управление правами пользователей (Elementi M и X). Внимание, изображения, используемые в тестовых проектах, не могут быть использованы в коммерческих целях.

8.2 Wiki

Дополнительную информацию об использовании Elementi можно найти в Wiki производителя <https://support.spinetix.com/wiki/Elementi> , а поддержка по продукции SpinetiX доступна по адресу https://support.spinetix.com/wiki/Main_Page .

8.3 Видеокурсы

Видеокурсы о базовых возможностях Elementi доступны на YouTube <https://www.youtube.com/playlist?list=PLFDucz8JzDGVsSmNRCz0NV3AGXarYF9Fw>

8.4 Техподдержка в России и странах бывшего СССР

Представительство SpinetiX в России, Азербайджане, Армении, Беларуси, Казахстане, Узбекистане:
ООО «Цифровые вывески»
Горячая линия: +7 495 669 37 47
Email: support@dstools.ru
Партнерский клуб: <https://dstools.ru/forcustomers>

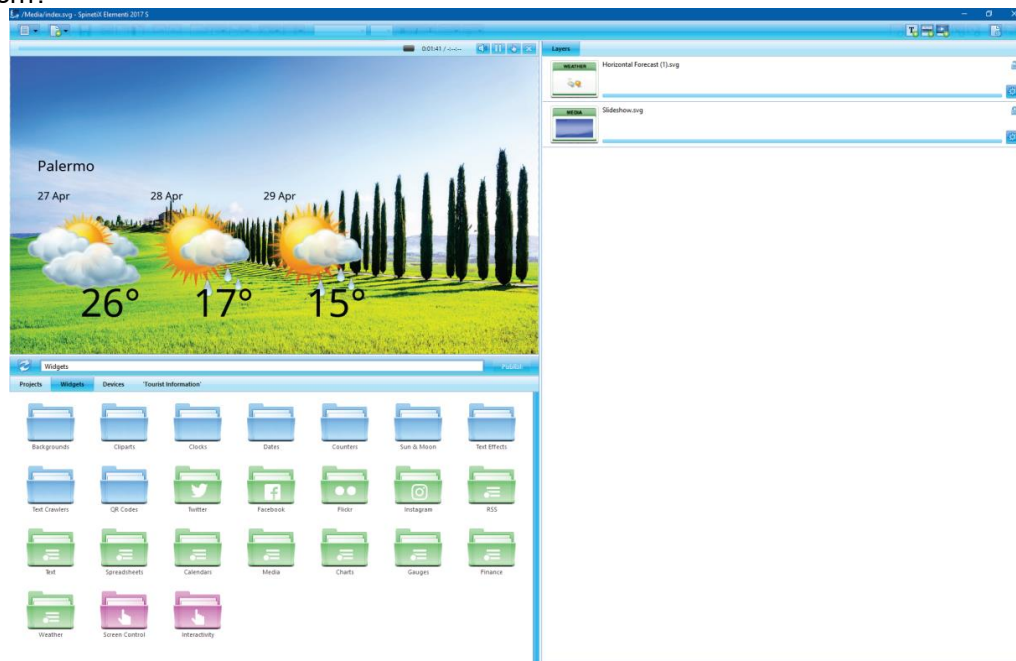
Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 36
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 37
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9. ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ВИДЖЕТЫ. КРАТКАЯ ИНСТРУКЦИЯ

9.1 Типы виджетов

Виджеты – важные компоненты Digital Signage разработанные чтобы отображать автообновляемый живой контент.



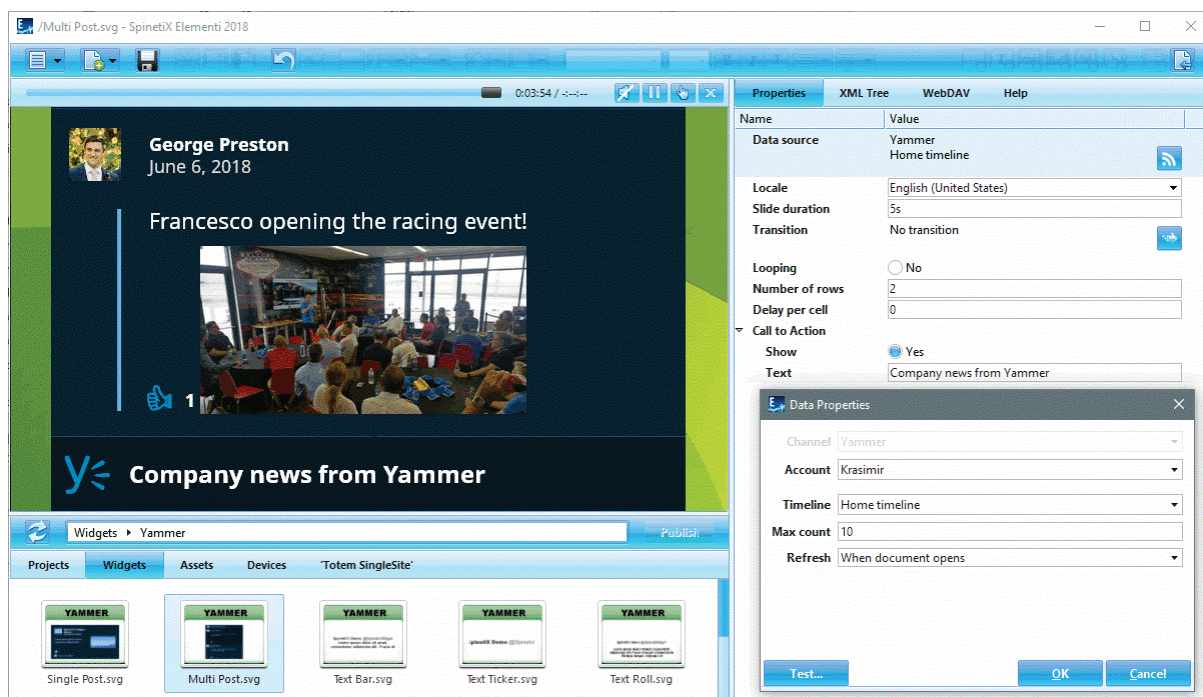
Доступно несколько групп виджетов, а именно:

- Фоны – раздел с фоновыми изображениями
- Картинки – раздел с изображениями (знаки зодиака, стрелки, флаги)
- Часы – раздел с различными вариантами аналоговых и цифровых часов
- Даты – раздел с различными типами календарей
- Счетчики – раздел с несколькими типами счетчиков
- Астрология – раздел с виджетами, связанными с солнцем и луной
- Украшения текста – раздел с усложненными текстовыми эффектами
- Протяжка собственного текста – виджеты для отображение движущегося текста
- QR коды – виджеты для отображения QR кодов
- Twitter - виджеты для отображения записей из Twitter
- Facebook - виджеты для отображения записей из Facebook
- Instagram - виджеты для отображения записей из Instagram
- Yammer - виджеты для отображения записей из Yammer
- RSS - виджеты для отображения информации, получаемой в формате RSS
- Текст - виджеты для отображения информации в текстовом формате
- Таблицы - виджеты для отображения таблиц и графиков
- Календари - виджеты для отображения данных из календарей
- Медиа - виджеты для отображения различных медиа-элементов
- Диаграммы - виджеты для отображения данных в виде диаграмм
- Измерители - виджеты для отображения данных в виде измерителей
- Финансы - виджеты для отображения различных финансовых данных
- Погода - виджеты для отображения погоды
- Шаблоны для RS-232 - виджеты для управления экранами через порт RS232
- Интерактив и управление - виджеты для работы с интерактивным контентом

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 38
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.2 Yammer

Виджеты Yammer позволяют отображать сообщения, медиа и т.д., размещенные на вашем аккаунте Yammer.



9.2.1 Выбор виджета


Доступно несколько видов виджетов Yammer, можно выбрать между: Single Post (одно сообщение), Multi Post (несколько сообщений), Text Bar (текстовая строка), Text Ticker (текстовая строка с эффектом горизонтальной прокрутки), Text Roll (текстовая строка с эффектом вертикальной прокрутки), Slideshow (поэкранный отображение), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица).

9.2.2 Добавление виджета

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.2.3 Свойства виджета

Для настройки виджета:

1. Нажмите на кнопку  для подключения аккаунта Yammer;
2. Подключите ваш аккаунт Yammer в сервисе Coscrit (это занимает 1-2 минуты);
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.2.4 Дополнительная информация

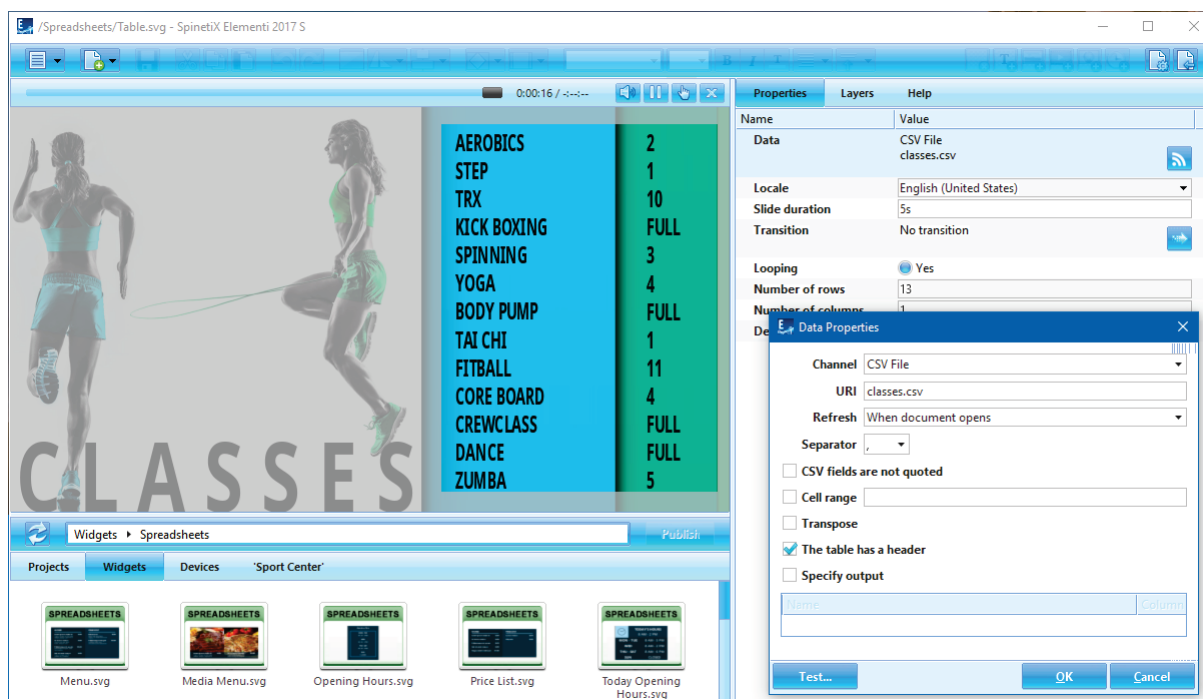
Дополнительная информация по виджетам Yammer доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Yammer_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 39
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.3 Виджеты таблиц

Виджеты электронных таблиц позволяют отображать спортивные результаты, цены, данные производства или другую информацию, расположенную в строках и колонках. Они являются наиболее популярными благодаря их мощности и гибкости. В последних версиях Elementi появилась возможность также отображать графики на экранах по данным из таблиц.



9.3.1 Раздел виджетов «Таблицы»


В данном разделе доступно достаточно большое количество виджетов: Price list (цены), Menu (меню), Media Menu (меню с картинками), Opening Hours (часы работы), Today Opening Hours (часы работы сегодня), Way Finding (указатели), Text Bar (текстовая строка), Text Ticker (текстовая строка с эффектом горизонтальной прокрутки), Text Roll (текстовая строка с эффектом вертикальной прокрутки), Slideshow (поэкранный просмотр), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица), Grouped Table (таблица с группировками), Chart (диаграмма).

9.3.2 Добавление табличных виджетов

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.3.3 Свойства виджета

Возможно использование MS Excel (xlsx и csv), Google Sheets, Excel Online, Sharepoint Online Lists:

1. Нажмите на кнопку ;
2. Выберите источник, использование Google Sheets или Excel Online потребует подключения в сервисе Coskpit (это занимает 1-2 минуты);
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.3.4 Дополнительная информация

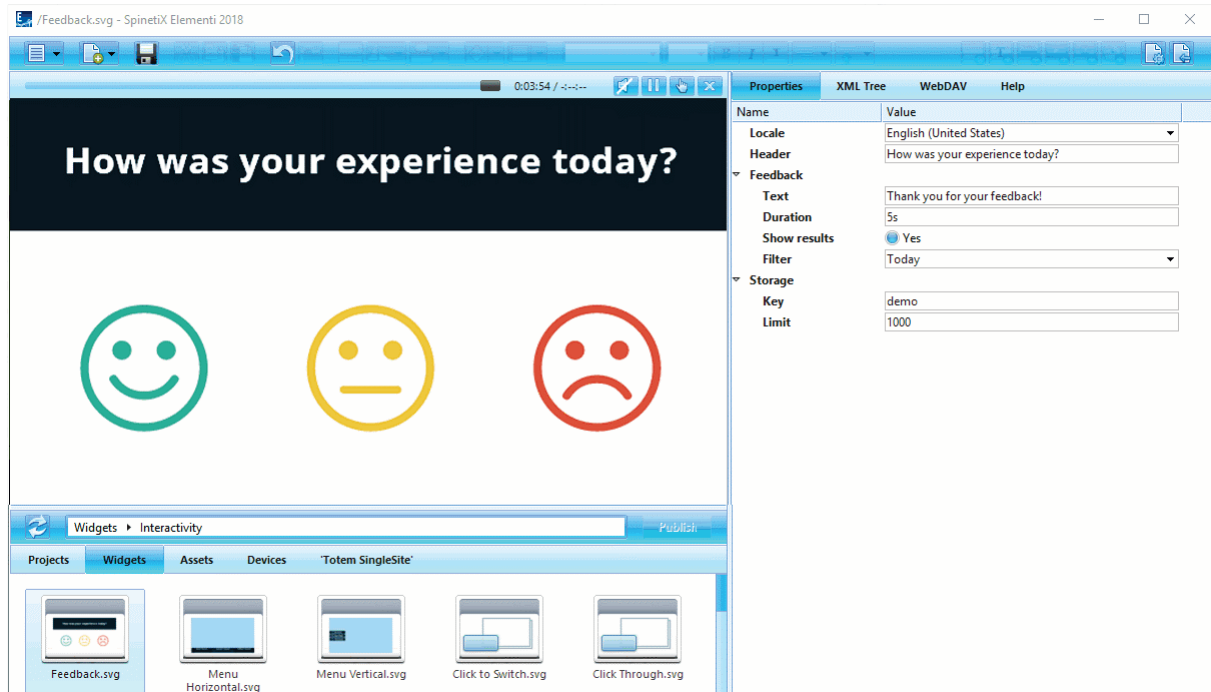
Дополнительная информация по табличным виджетам доступна:

https://support.spinix.com/wiki/Spreadsheet_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 40
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.4 Интерактивные виджеты

Интерактивные виджеты предназначены для обеспечения взаимодействия на интерактивных проектах. Например, вам необходимо получить обратную связь от посетителей или предоставить информацию о том, как добраться до нужного места. Эти виджеты отображают контент по умолчанию, который заменяется контентом в зависимости от нажатия клавиши или другого действия.



9.4.1 Раздел интерактивных виджетов

В данном разделе («Интерактив и управление») доступны различные виджеты, такие как: Feedback (обратная связь), Menu Horizontal (горизонтальное меню), Menu Vertical (вертикальное меню), Click to Switch (переключение по нажатию), Click Through, Click to Action (вызов действия), Click to Script (запуск JavaScript), Virtual Keyboard (виртуальная клавиатура), Key to Switch (переключение по кнопке), Key to Action (действие по кнопке), Key to Script (запуск JavaScript по нажатию кнопки), Action to Switch (переключение по действию), Media Playback (управление воспроизведением отображаемого видео – пауза/воспроизведение).

9.4.2 Добавление интерактивных виджетов

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.4.3 Свойства виджета

В зависимости от виджета вы можете настроить переключение, положение на экране, размер, добавление индикатора касания, настроить виртуальные и физические кнопки или комбинации.

9.4.4 Дополнительная информация

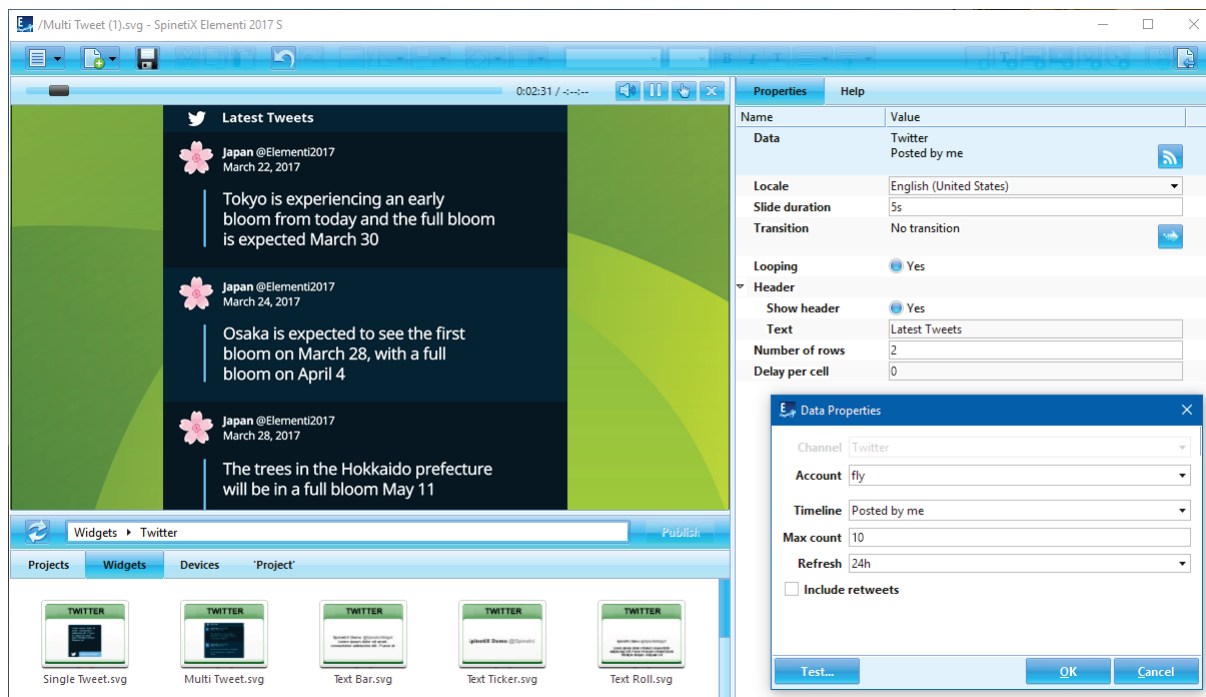
Дополнительная информация по интерактивным виджетам доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Interactive_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 41
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.5 Twitter

Виджеты Twitter позволяют отображать твиты и медиа, размещенные на вашем аккаунте Twitter.



9.5.1 Раздел виджетов Twitter


Для выбора доступно несколько видов виджетов: Single Tweet (одиночный твит), Multi Tweet (несколько твитов), Text Bar (текстовая область), Text Ticker (текстовая строка с эффектом горизонтальной прокрутки), Text Roll (текстовая область с эффектом вертикальной прокрутки), SlideShow (перелистывание твитов), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица).

9.5.2 Добавление виджетов Twitter

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.5.3 Свойства виджета

Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку .
2. Подключите ваш аккаунт Twitter в сервисе Sockpit (это занимает 1-2 минуты);
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.5.4 Дополнительная информация

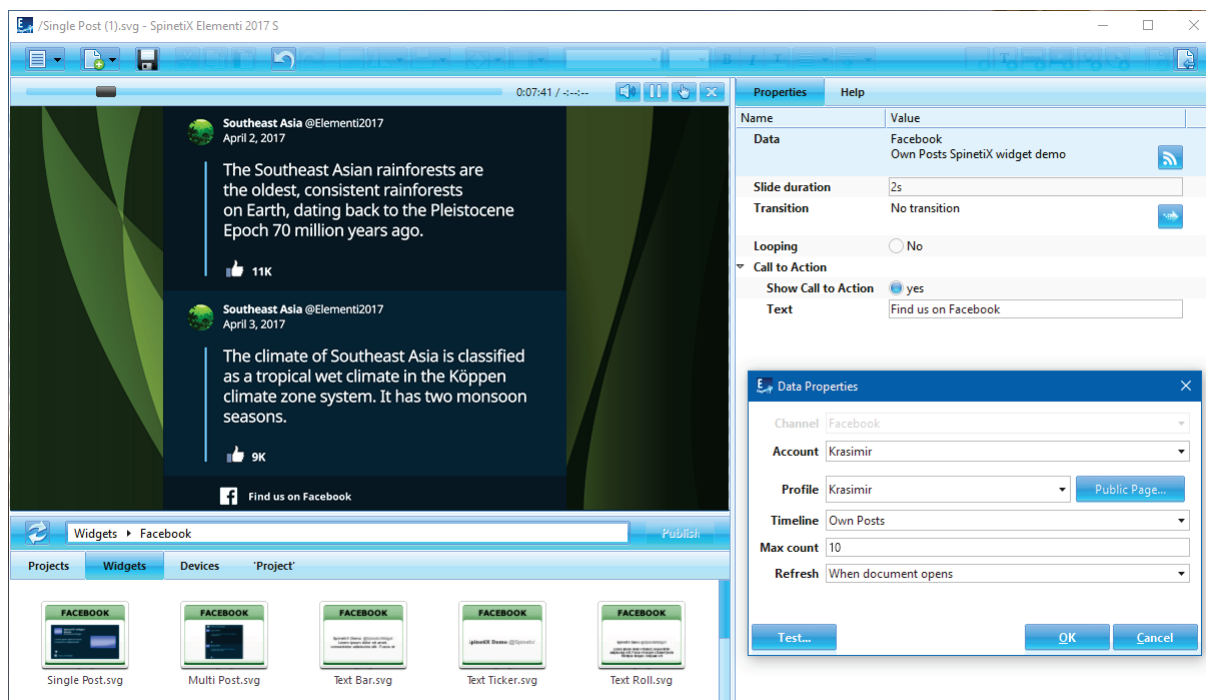
Дополнительная информация по виджетам Twitter доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Twitter_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 42
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.6 Facebook

Виджеты Facebook позволяют отображать информацию, размещенную на Facebook (сообщения, медиа и т.п.)



9.6.1 Раздел виджетов Facebook


Для выбора доступно несколько видов виджетов: Single Post (одиночное сообщение), Multi Post (несколько сообщений), Text Bar (текстовая область), Text Ticker (текстовая строка с эффектом горизонтальной прокрутки), Text Roll (текстовая область с эффектом вертикальной прокрутки), SlideShow (перелистывание твитов), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица).

9.6.2 Добавление виджетов Facebook

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.6.3 Свойства виджета

Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку .
2. Подключите ваш аккаунт Facebook в сервисе Cockpit (это занимает 1-2 минуты);
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.6.4 Дополнительная информация

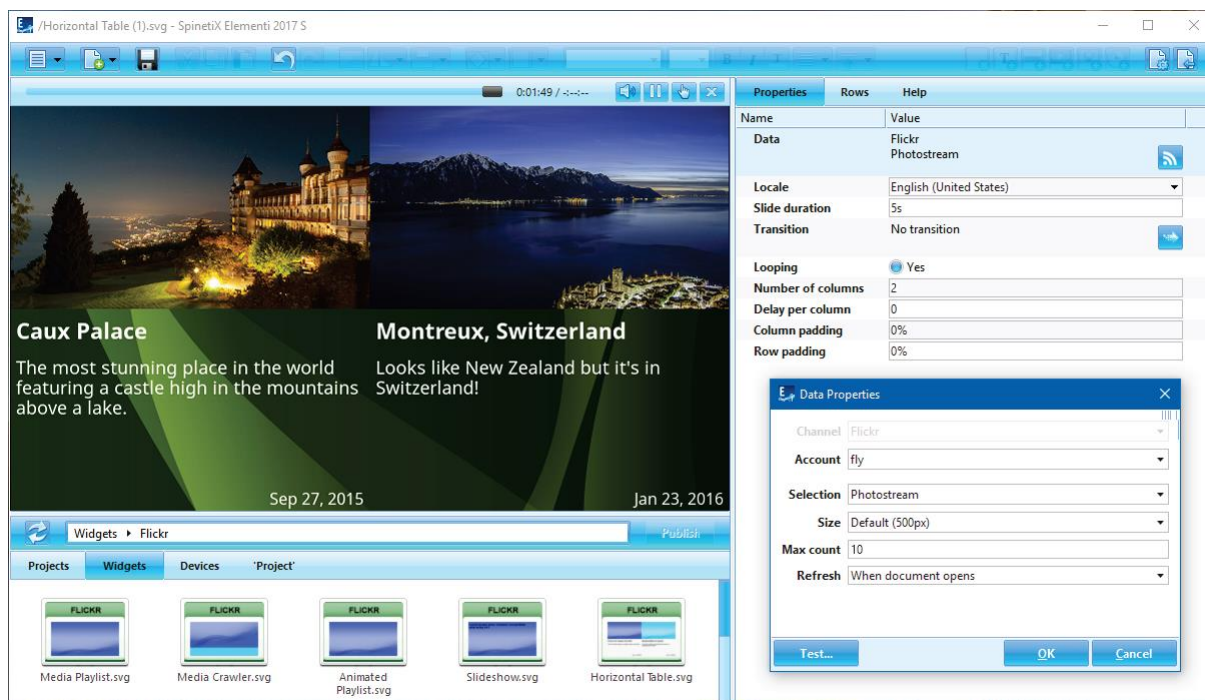
Дополнительная информация по виджетам Facebook доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Facebook_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 43
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.7 Flickr

Виджеты Flickr позволяют отображать информацию, размещенную на вашем аккаунте Flickr (фотографии, заголовки и т.п.).



9.7.1 Раздел виджетов Flickr


Для выбора доступно несколько видов виджетов: Media Playlist (отображение списка изображений), Media Crawler (отображение изображений с эффектом прокрутки), Animated Playlist (отображение списка изображений с эффектами анимации), Slideshow (перелистывание изображений), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица).

9.7.2 Добавление виджетов Flickr

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.7.3 Свойства виджета

Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку ;
2. Подключите ваш аккаунт Flickr в сервисе Sockpit (это занимает 1-2 минуты);
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.7.4 Дополнительная информация

Дополнительная информация по виджетам Flickr доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Flickr_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 44
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.8 Instagram

Виджеты Instagram позволяют отображать информацию, размещенную на вашем аккаунте Instagram (изображения и текст).



9.8.1 Раздел виджетов Instagram


Для выбора доступно несколько видов виджетов: Single Post (одно сообщение), Multi Post (несколько сообщений), Media Playlist (отображение списка изображений), Media Crawler (отображение изображений с эффектом прокрутки), Animated Playlist (отображение списка изображений с эффектами анимации), Slideshow (перелистывание изображений), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица).

9.8.2 Добавление виджетов Instagram

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.8.3 Свойства виджета

Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку ;
2. Подключите ваш аккаунт Instagram в сервисе Cockpit (это занимает 1-2 минуты);
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.8.4 Дополнительная информация

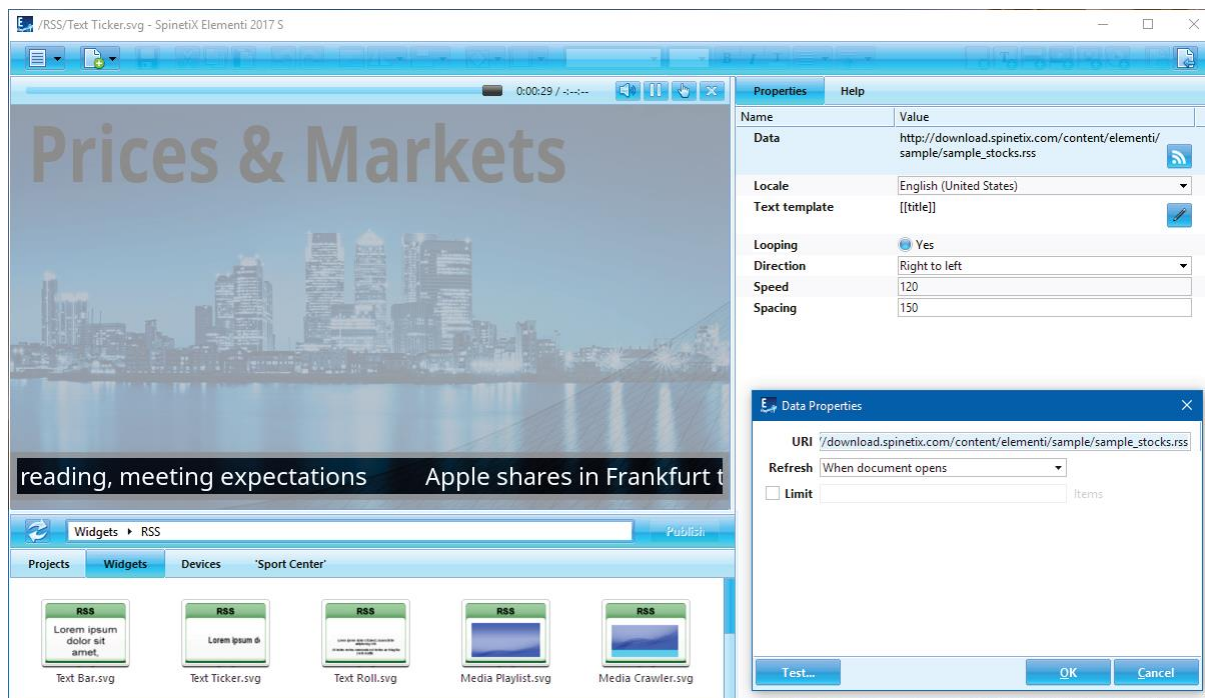
Дополнительная информация по виджетам Instagram доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Instagram_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 45
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.9 RSS

Виджеты RSS позволяют отображать такую информацию, как новости, заголовки видео, рынки, спортивные события и т.д., получаемую из RSS-каналов.



9.9.1 Раздел виджетов RSS


Для выбора доступно несколько видов виджетов: Text Bar (текстовая область), Text Ticker (текстовая строка с горизонтальной прокруткой), Text Roll (текстовая область с вертикальной прокруткой), Media Playlist (отображение списка изображений), Media Crawler (отображение изображений с эффектом прокрутки), Animated Playlist (отображение списка изображений с эффектами анимации), Slideshow (перелистывание изображений), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица).

9.9.2 Добавление виджетов RSS

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.9.3 Свойства виджета

Сейчас в Интернет доступно большое количество RSS-каналов, например: CNN, Reuters, РБК и т.д. Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку .
2. Укажите адрес (URL) RSS-канала;
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.9.4 Дополнительная информация

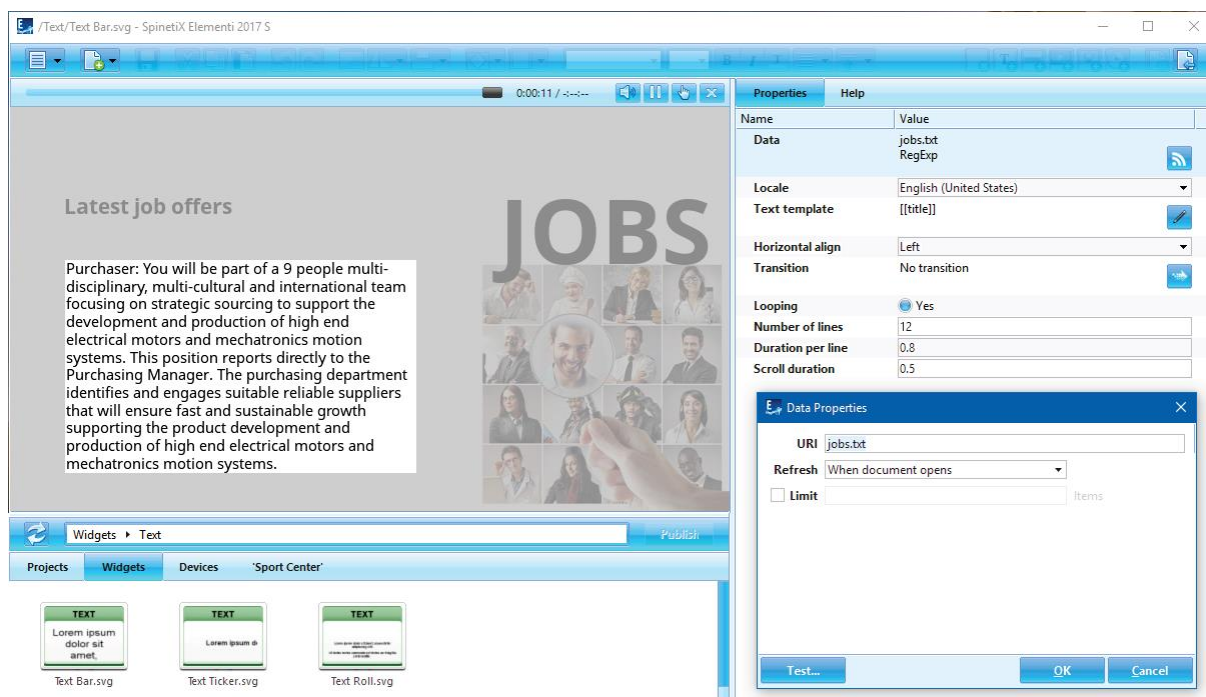
Дополнительная информация по виджетам RSS доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/RSS_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 46
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.10 Текстовые виджеты

Текстовые виджеты позволяют отображать различную информацию, уведомления, описания и т.д. в текстовом формате.



9.10.1 Раздел текстовых виджетов


Для выбора доступно несколько видов виджетов: Text Bar (текстовая область), Text Ticker (текстовая строка с горизонтальной прокруткой), Text Roll (текстовая область с вертикальной прокруткой).

9.10.2 Добавление текстовых виджетов

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект. Благодаря данным виджетам можно будет легко изменить стиль текста, а также анимировать его.

9.10.3 Свойства виджета

Наиболее часто данные для текстовых виджетов готовятся в редакторах TextPad или Notepad. Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку ;
2. Укажите адрес (URL) источника текста;
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.10.4 Дополнительная информация

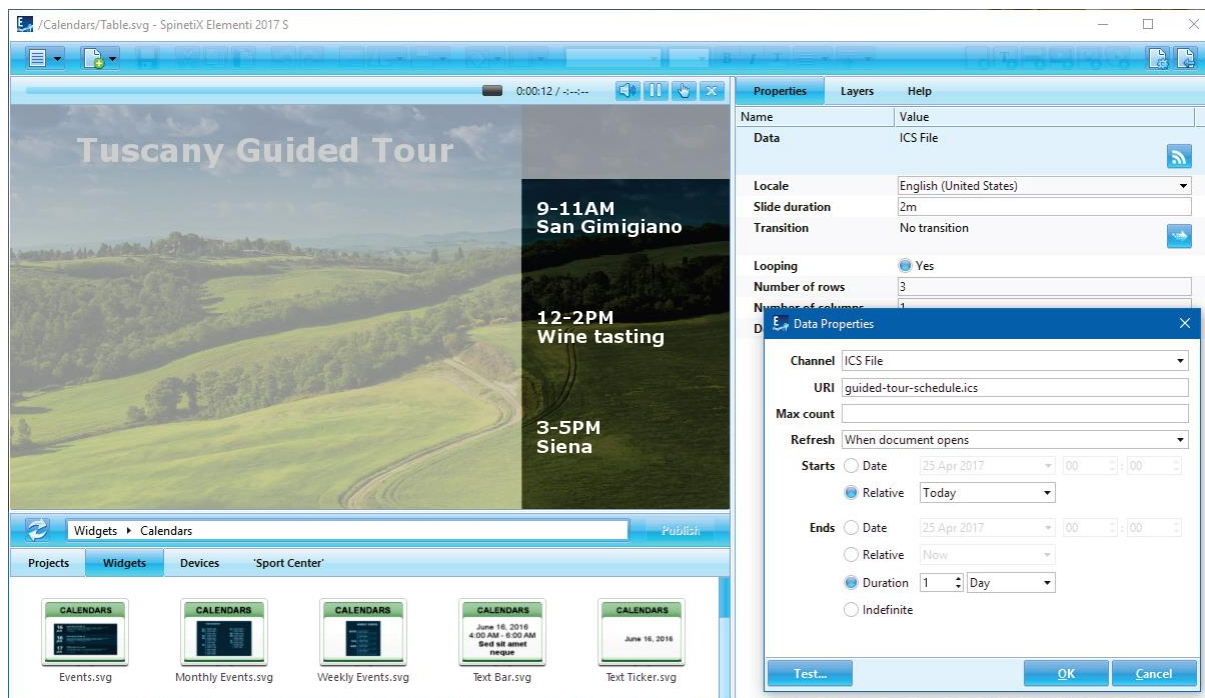
Дополнительная информация по текстовым виджетам доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Text_file_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 47
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.11 Календарь

Календарные виджеты позволяют отображать расписания мероприятий, бронирование переговорных комнат и т.д.



9.11.1 Раздел календарных виджетов

Для выбора доступно несколько видов виджетов: Events (события), Monthly Events (события за месяц), Weekly Events (события за неделю), Text Bar (текстовая область), Text Ticker (текстовая строка с горизонтальной прокруткой), Text Roll (текстовая область с вертикальной прокруткой), SlideShow (пролистывание событий), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица), Daily Events (события за день).


9.11.2 Добавление календарных виджетов

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект. Благодаря данным виджетам можно будет легко изменить стиль отображения.

9.11.3 Свойства виджета

Поддерживаются наиболее распространенные типы календарей: MS Outlook Calendar, ICS (формат используемый Google и Apple), Outlook Online и Facebook Events.

Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку ;
2. Выберите источник, при использовании календарей Google, Outlook Online или Facebook потребуется подключить учетную запись через сервис Cockpit;
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.11.4 Дополнительная информация

Дополнительная информация по календарным виджетам доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Calendar_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 48
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.12 Медиа

Медиа виджеты позволяют управлять изображениями и видео.



9.12.1 Раздел медиа виджетов

Для выбора доступно несколько видов виджетов: Media Playlist (отображение списка изображений), Media Crawler (отображение изображений с эффектом прокрутки), Animated Playlist (отображение списка изображений с эффектами анимации), Slideshow (перелистывание изображений), Horizontal Table (горизонтальная таблица), Vertical Table (вертикальная таблица), Table (таблица).


9.12.2 Добавление медиа виджетов

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.12.3 Свойства виджета

Медиа виджеты позволяют отображать как локальный контент (добавленный в проект), так и удаленный (размещенный на сервере (поддерживается папки OneDrive, альбомы Facebook, Flickr и Instagram)).

Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку ;
2. Выберите источник, при использовании внешних источников (OneDrive, Facebook, Flickr или Instagram) потребуется подключить учетную запись через сервис Cockpit;
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

9.12.4 Дополнительная информация

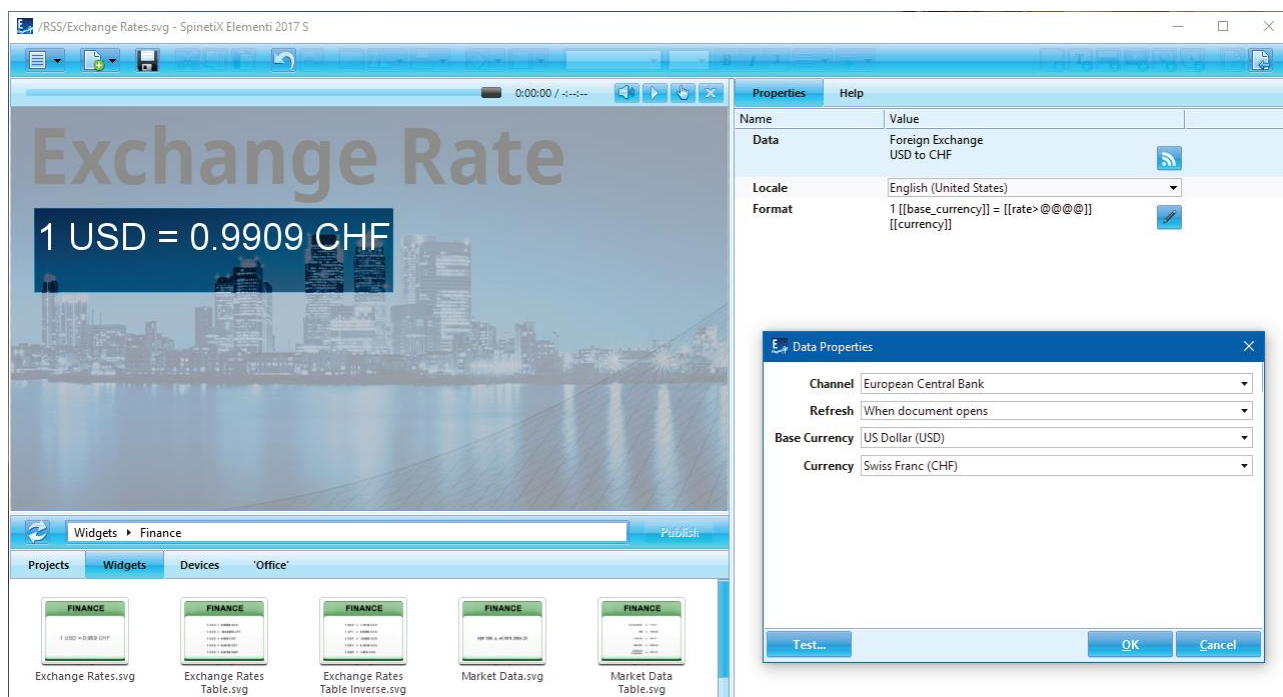
Дополнительная информация по медиа виджетам доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Media_files_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 49
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.13 Финансы

Финансовые виджеты позволяют автоматически отображать различную финансовую информацию, такую как курсы обмена валют, рыночные данные и т.д.



9.13.1 Раздел финансовых виджетов

Для выбора доступно несколько видов виджетов: Exchange Rates (курсы обмена), Exchange Rates Table (таблица с курсами обмена), Exchange Rates Table Inverse (таблица с обратными курсами обмена), Market Data (отображение рыночных данных строкой), Market Data Table (отображение рыночных данных в табличной форме).


9.13.2 Добавление финансовых виджетов

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.13.3 Свойства виджета

Финансовые виджеты позволяют отображать как локальный контент (добавленный в проект), так и удаленный (размещенный на сервере (поддерживаются папки OneDrive, альбомы Facebook, Flickr и Instagram)).

Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку ;
2. Выберите источник финансовых данных;
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

Т.к. финансовые данные предоставляются третьей стороной, то на их использование могут налагаться ограничения.

9.13.4 Дополнительная информация

Дополнительная информация по финансовым виджетам доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Finance_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 50
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.14 Погода

Погодные виджеты позволяют автоматически отображать текущую погоду, прогноз погоды и т.д.



9.14.1 Раздел погодных виджетов


Для выбора доступно несколько видов виджетов: Current Weather (текущая погода), Horizontal Forecast (горизонтальное отображение прогноза погоды), Vertical Forecast (вертикальное отображение прогноза погоды).

9.14.2 Добавление погодных виджетов

Для добавления просто перетащите виджет в макет, плейлист или расписание. Выбранный виджет автоматически скопируется в проект.

9.14.3 Свойства виджета

Для настройки виджета выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку .
2. Выберите источник данных о погоде (доступны бесплатные каналы и каналы с платной подпиской);
3. Внесите дополнительные настройки, если требуется.

Т.к. данные о погоде предоставляются третьей стороной, то на их использование могут налагаться ограничения.

9.14.4 Дополнительная информация

Дополнительная информация по погодным виджетам доступна:

https://support.spinetix.com/wiki/Weather_widgets

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 51
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52

9.15 Дополнительно

Подробная информация по использованию виджетов доступна по адресу:
<https://support.spinetix.com/wiki/Widgets>

Автор:	Дата: 13.11.2020	Elementi. Краткое руководство пользователя	Страница: 52
Версия: 0.2	Статус:		Страниц: 52